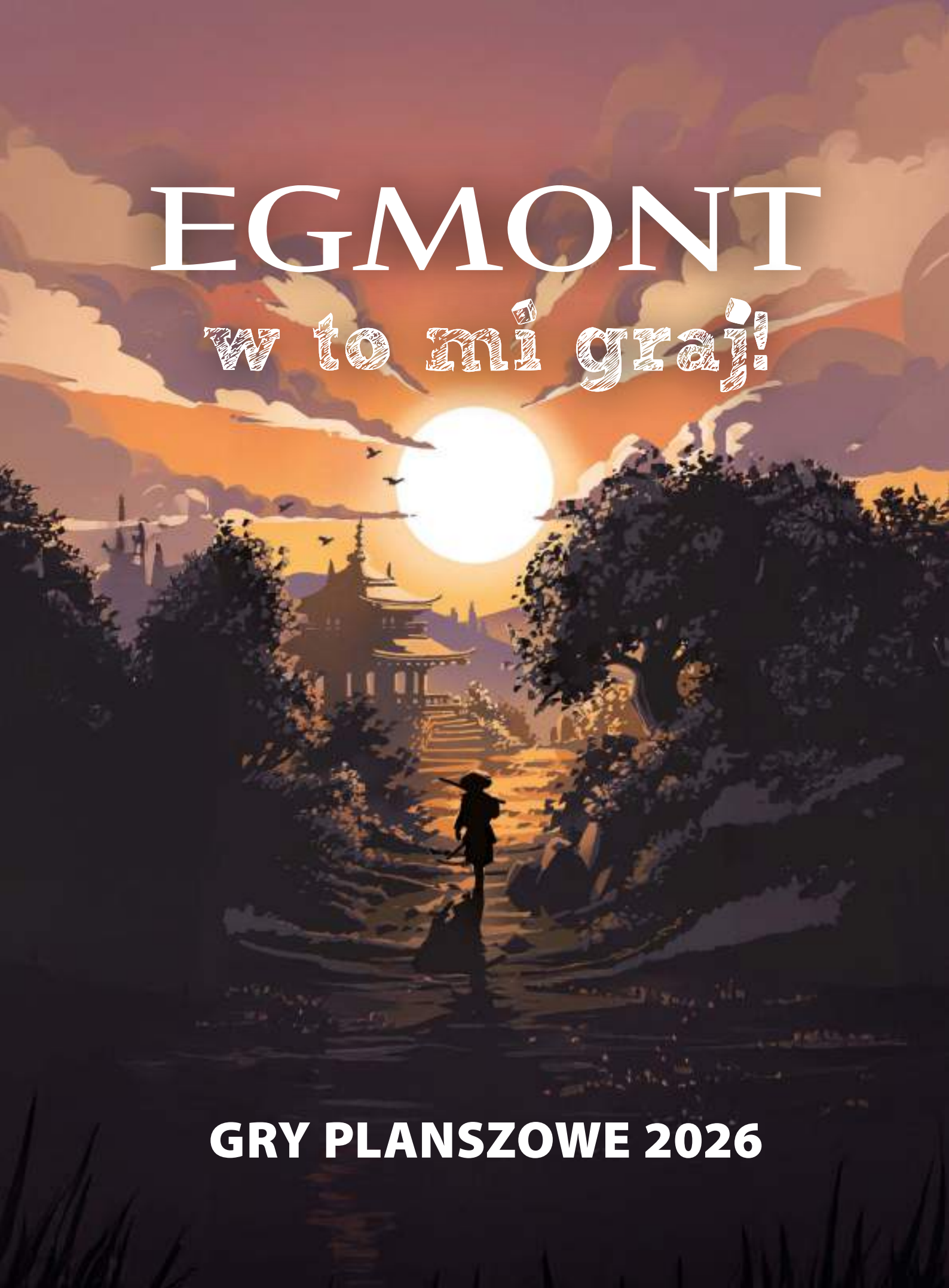




EGMONT

w to mi graj!

GRY PLANSZOWE 2026



SŁUŻYMY WSPARCIEM DLA PUNKTÓW STACJONARNYCH W POSTACI MATERIAŁÓW POS CZY RÓŻNEGO RODZAJU GADŻETÓW REKLAMOWYCH



Kontakt handlowy dla hurtowników i sprzedawców detalicznych:

Tomasz Szymański

Sales Manager

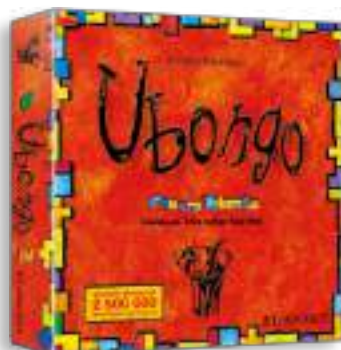
Kom.: +48 663 830 007

E-mail: tomasz.szymanski@egmont.pl

Zapraszamy do współpracy!

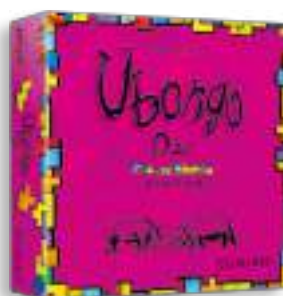
BESTSELLEROWE GRY Z RODZINY

Ubongo



**GRA PODSTAWOWA
OD NIEJ ZACZNIJ**

**DODATEK
DO GRY
PODSTAWOWEJ**



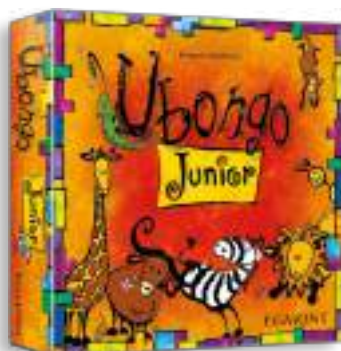
**SPECJALNA WERSJA
DLA DWÓCH OSÓB
NOWE KSZTAŁTY KLOCKÓW**



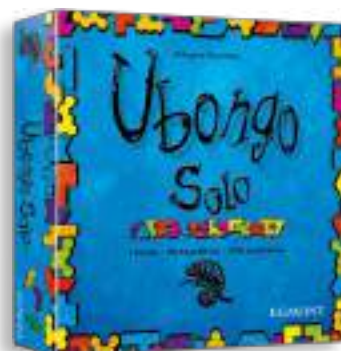
**TRUDNE ŁAMIGŁÓWKI
SZĘŚCIOKĄTNE KSZTAŁTY**



**WERSJA TRUDNA
KLOCKI Z DZIURKĄ**



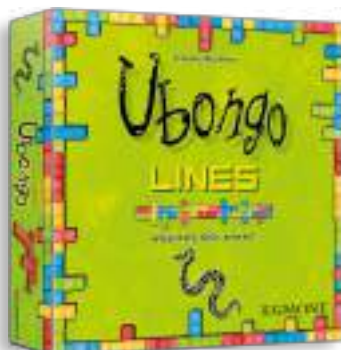
**GRA DLA DZIECI
MOŻNA ŁĄCZYĆ Z „UBONGO”
PODSTAWOWYM**



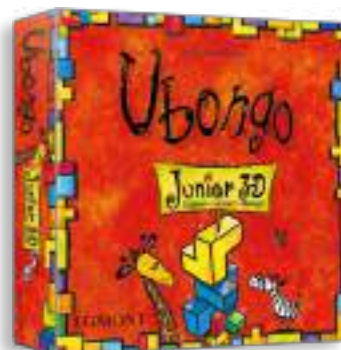
**GRA DLA JEDNEGO GRACZA
AŻ 546 ŁAMIGŁÓWEK**



**WERSJA DLA ZAAWANSOWANYCH
KLOCKI 3D**



**WERSJA TRUDNIEJSZA
KLOCKI PRZESTRIENNE**



**GRA DLA DZIECI, KLOCKI 3D
MOŻNA ŁĄCZYĆ Z „UBONGO 3D”**



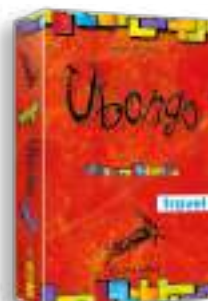
**GRA KARCIANA,
DO PLECAKA**



**GRA PODRÓŻNA,
KAFELKI SZĘŚCIOKĄTNE**



**GRA PODRÓŻNA,
KAFELKI O TRÓJKĄTNYCH
KSZTAŁTACH**

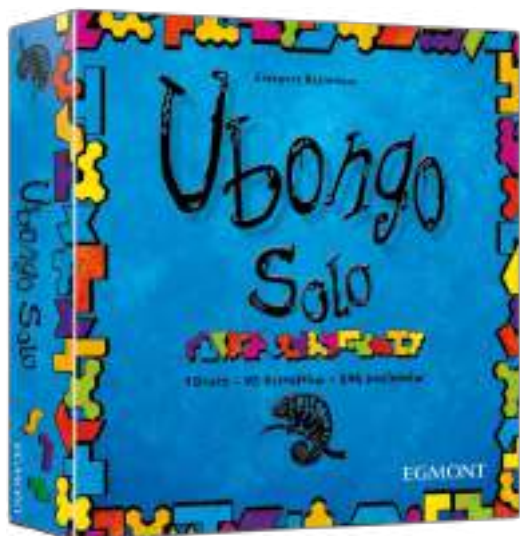


**GRA PODRÓŻNA,
KOMPAKTOWE PUDEŁKO**

Ubongo

BESTSELLEROWA SERIA GIER DLA CAŁEJ RODZINY

Ta bestsellerowa seria nazywa się „Ubongo”, gdyż w języku suahili to słowo oznacza „mózg”. „Ubongo” z pewnością rozkręca szare komórki! Każda rozgrywka polega na układaniu kolorowych elementów według konkretnych reguł. Mimo prostoty zasad kombinacji są setki, a różne poziomy trudności i różne kształty elementów w poszczególnych wersjach gry umożliwiają dostosowanie jej do wieku i doświadczenia graczy. Każda gra z serii „Ubongo” posiada wersję gry solo!



HIT!



UBONGO SOLO

„Ubongo Solo” to gwarancja różnorodności i niekończącej się zabawy

Kochasz układać „Ubongo”? Uważasz, że jesteś w tym dobry? W takim razie spróbuj swoich sił z zadaniami w grze „Ubongo Solo” z największą jak dotąd liczbą kafelków i kart zadań. Przed tobą wielkie wyzwanie – aż 546 łamigłówek do trenowania. Poziom trudności wzrasta z każdym zadaniem – a ty stajesz się coraz lepszy. Takiego „Ubongo” jeszcze nie znasz – specjalne zasady wypisane na każdej karcie zadań określają, co masz zrobić, by wypełnić pola planszy.

1

gracz

8-108

wiek

2-20

min

Dlaczego warto kupić

- Światowy bestseller w nowej odsłonie!
- Rozwija umiejętności logicznego myślenia
- Ćwiczy spostrzegawczość i uczy cierpliwości

Kod EAN: 5903707560745
nr art.: GRUBONGOSOLO
Format: 25 x 25 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł

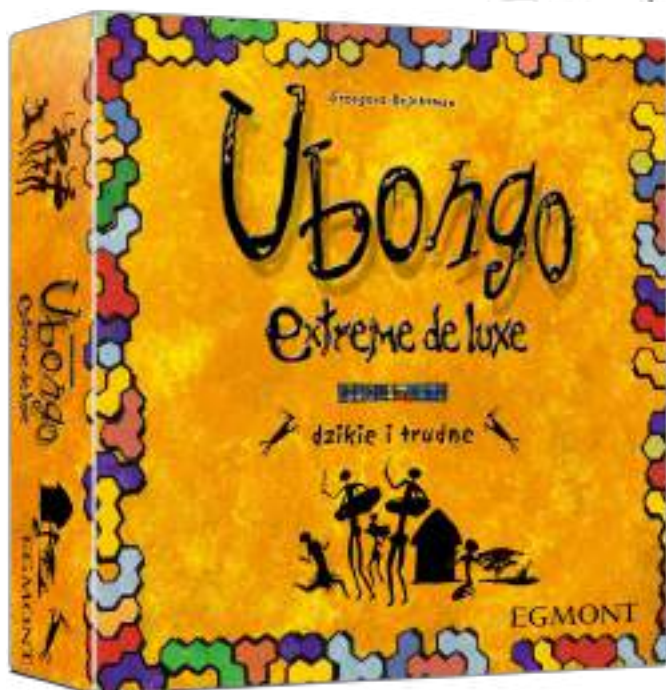


5 903707 560745 >

Ubongo

Extreme de luxe

NOWOŚĆ!



UBONGO EXTREME DE LUXE

Niezwykłe ekscytujące – nowe wyzwanie „Ubongo”!

Zabawa z łamigłówkami dla całej rodziny.

Tak samo dynamiczna, wciągająca i prosta jak klasyczne „Ubongo”, ale tym razem z sześciokątnymi elementami przypominającymi plastry miodu!

Wszyscy gracze jednocześnie próbują zappełnić swoje plansze odpowiednimi sześciokątnymi kształtami.

To może być naprawdę trudne! Kto zdąży rozwiązać zadanie w czasie przesypywania się piasku w klepsydrze, woła „Ubongo”! i otrzymuje klejnot.

Wygrywa gracz, który na końcu ma najcenniejszą kolekcję klejnotów.

„Ubongo Extreme De Luxe” wciąga tak samo mocno jak klasyka w kwadracie, ale jest zdecydowanie trudniejsze.



1-4 graczy	8-108 min	25 min
----------------------	---------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

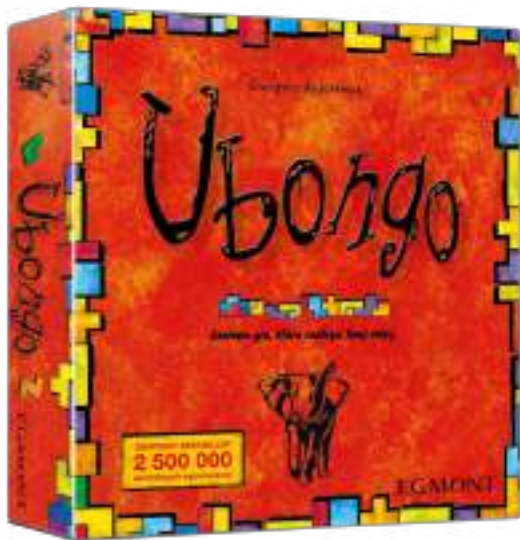
- Rozwija umiejętności logicznego myślenia!
- Ćwiczy spostrzegawczość!
- Poprawia koncentrację!

Kod EAN: 5903707560585
nr art.: GRUBONGOEXTREMEDELUXE
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł



5 903707 560585 >

BESTSELLERY



HIT!



UBONGO

Szalona gra, która rozkręci twój mózg!

Każdy gracz dostaje planszę i 12 elementów układanki. Każda plansza ma inny wzór. Jeden z graczy przekręca klepsydre i rzuca kostką, która wskazuje, z których elementów gracze będą korzystać w tej rundzie. Wszyscy gracze jednocześnie starają się jak najszybciej zasłonić puste pola na swoich planszach. Każdy, kto zdąży to zrobić, zanim skończy się czas, zdobywa klejnot. Wygrywa gracz, który w ciągu dziewięciu rund zbierze najcenniejsze klejnoty!



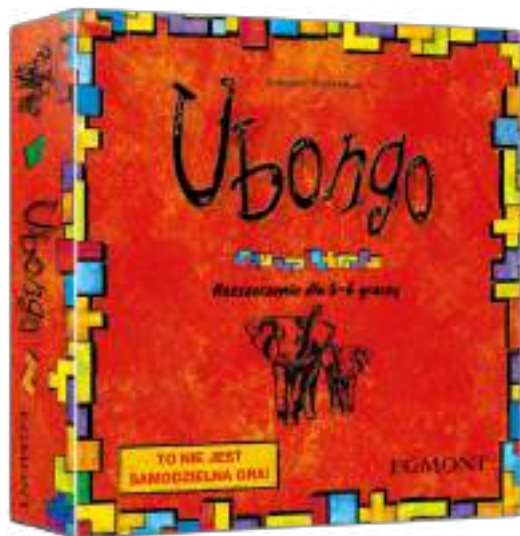
Dlaczego warto kupić

- 2 poziomy trudności łamigłówek!
- Światowy bestseller – 2,5 miliona sprzedanych egzemplarzy!
- Ponad 400 niepowtarzalnych zadań!

Kod EAN: 5908215009236
nr art.: GRUBONGO
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 139,99 zł



5 908215 009236 >



UBONGO DODATEK

Rozszerzenie dla 5-6 graczy

Dzięki temu rozszerzeniu fani „Ubongo” będą mogli grać w większym gronie! Nowe plansze zadań urozmaicą rozgrywkę, a dodatkowe klejnoty warte 5 punktów sprawią, że zwycięstwo będzie jeszcze bardziej opłacalne. UWAGA: to nie jest samodzielna gra!



Dlaczego warto kupić

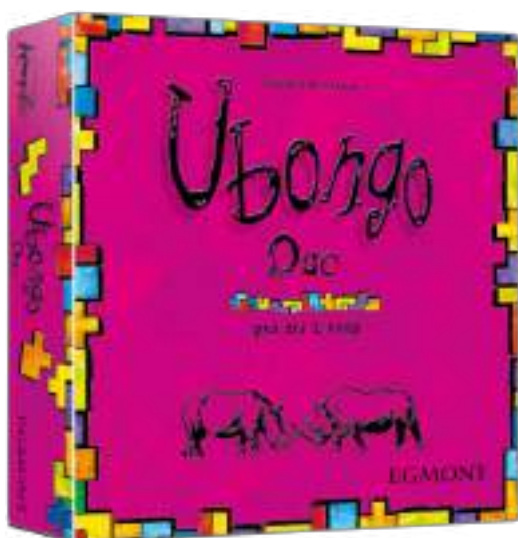
- Kafelki dla 5. i 6. gracza!
- Nowe plansze z 216 nowymi zadaniami!
- Purpurowe ametysty warte 5 punktów!

Kod EAN: 5903707560127
nr art.: GRUBONGO6DODAT
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 89,99 zł



5 903707 560127 >





UBONGO DUO

Spotkanie mistrzów!

Oto specjalna wersja kultowej gry „Ubongo” dla 2 graczy! Zawiera klocki o bardziej skomplikowanych kształtach i nowe plansze zadań. Obaj gracze będą rozwiązywać tę samą łamigłówkę! Kto pierwszy zakryje pola swoimi kafelkami? Kto wygra cały pojedynek i zostanie arcymistrzem „Ubongo”?

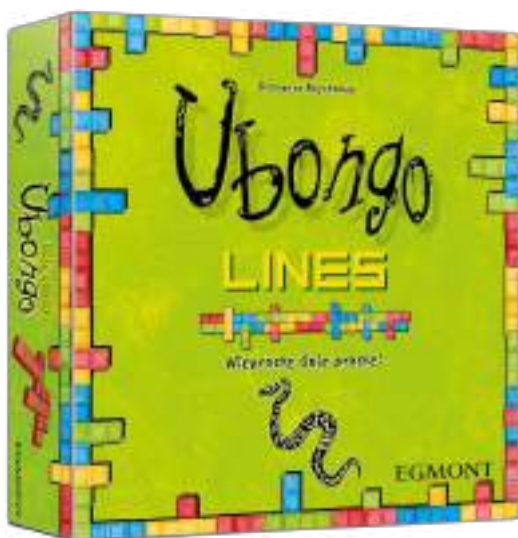
Dwa poziomy trudności umożliwiają dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.

1-2 graczy	8-108 wiek	30 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Bardzo proste zasady!
- Nowe kształty elementów i 360 nowych zadań!
- Gra dla dwóch osób!

Kod EAN: 5903707560295
nr art.: GRUBONGODUEL
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 89,99 zł



UBONGO LINES

Prosta linia do wygranej!

Tym razem wszyscy gracze będą starali się rywalizować, budując jak najszybciej ten sam wzór pokazany na karcie, używając do tego trójwymiarowych, prostokątnych klocków. Po 9 rundach gracze sumują punkty. Wygrywa ten, kto zdobędzie ich najwięcej.

Cztery poziomy trudności umożliwiają dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.

1-4 graczy	8-108 wiek	25 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

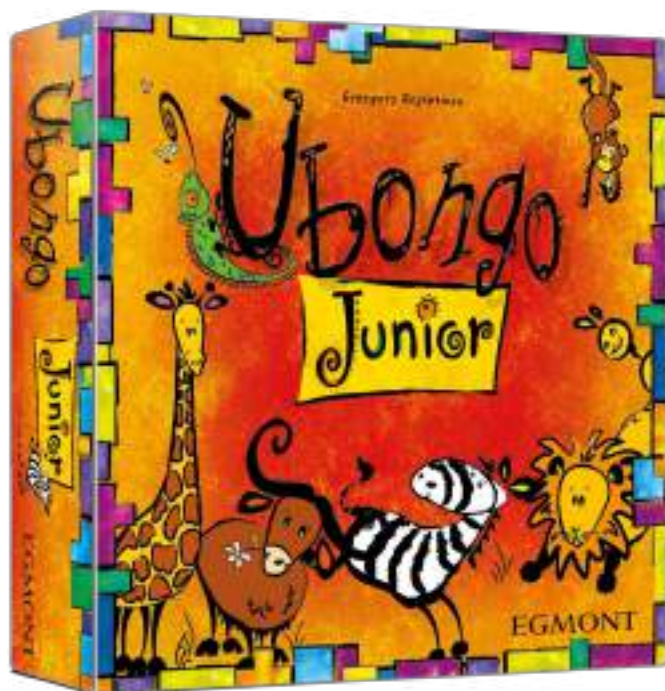
- Bardzo proste reguły – opanujesz je w 3 minuty!
- Przestronne prostokątne klocki, pozwalające na zabawę w trzech wymiarach!
- 324 łamigłówki o 4 stopniach trudności – nigdy się nie znudzą!

Kod EAN: 5903707560165
nr art.: GRUBONGOLINES
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 3 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł



HIT!

Ubongo



UBONGO JUNIOR

Bestsellerowa gra „Ubongo!” w wersji dla najmłodszych!

Wszyscy gracze jednocześnie i możliwie jak najszybciej układają kafelki ze zwierzętami na swoich planszetskach. Żadne pole nie może pozostać puste, żaden fragment kafelka nie może wystawać poza białe pole planszy. Mają na to 90 sekund.

Najszybszy gracz woła „Ubongo!” i losuje kryształek z woreczka. Gracze muszą się naprawdę spieszyć! Dopóki piasek przesypuje się w klepsydrze, mogą próbować ułożyć prawidłowo swoje zwierzęta na planszetskach, by zdobyć kryształki. Wygrywa ten, kto zbierze ich najwięcej!

Grę można połączyć z klasycznym „Ubongo” i grać jednocześnie w dużej grupie dorosłych i dzieci.



1-4	4-104	20
graczy	wiek	min

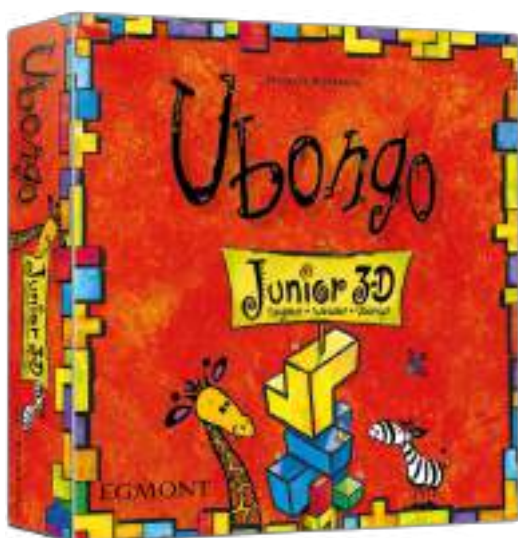
Dlaczego warto kupić

- Szybka gra w układanie płytek!
- Rozwija umiejętność logicznego myślenia!
- 2 poziomy trudności!

Kod EAN: 5903707560578
 nr art.: GRUBONGOJUNIOR
 Format: 30 x 30 x 7 (cm)
 Opakowanie: 3 egz./ karton
 Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



5 903707 560578 >



HIT!



UBONGO JUNIOR 3D

Specjalna wersja „Ubongo 3D” dla dzieci!

„Ubongo 3D Junior” to doskonała gra dla najmłodszych fanów gier planszowych! Ma łatwe zasady rozwijające spostrzegawczość, logiczne myślenie oraz zdolności manualne. Można w nią zagrać także w połączeniu z „Ubongo 3D”, aby zrównoważyć szanse młodszych i starszych graczy. Gracze, tak jak w przypadku poprzednich wersji „Ubongo”, na czas muszą zapełnić klockami 3D wzór wskazany im przez wylosowaną kartę. Następnie, z pozostałych klocków układają jak najwyższą wieżę, którą zmierzą linijką w kształcie żyrafy. Im wyższa wieża, tym więcej punktów otrzymają.

1-4 graczy	5-105 wiek	20 min
----------------------	----------------------	------------------



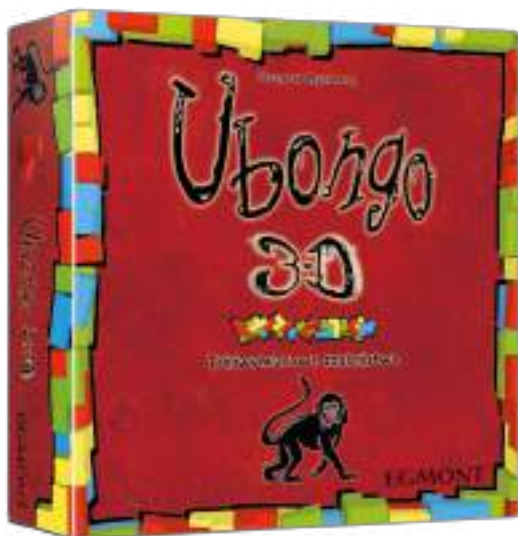
Dlaczego warto kupić

- Przestrzenne klocki!
- 100 łamigłówek o 4 stopniach trudności!
- Można w nią zagrać także w połączeniu z „Ubongo 3D”!

Kod EAN: 5903707560158
nr art.: GRUBONGOJUNIOR3D
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 3 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 159,99 zł



5 903707 560158 >



HIT!

UBONGO 3D

Trójwymiarowe szaleństwo!

W grze używa się przestrzennych klocków, które wprowadzają zabawę w zupełnie nowy (trzeci) wymiar. Rozgrywka staje się jeszcze bardziej wymagająca i fascynująca. Tak jak w pierwowzorze gracze starają się jak najszybciej zapełnić puste pola na swoich planszach, tylko tym razem muszą to zrobić dwuwarstwowo. Gracze, którym uda się rozwiązać łamigłówkę na czas, zdobywają klejnoty. Cztery poziomy trudności pozwolą na dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.

1-4 graczy	8-108 wiek	25 min
----------------------	----------------------	------------------



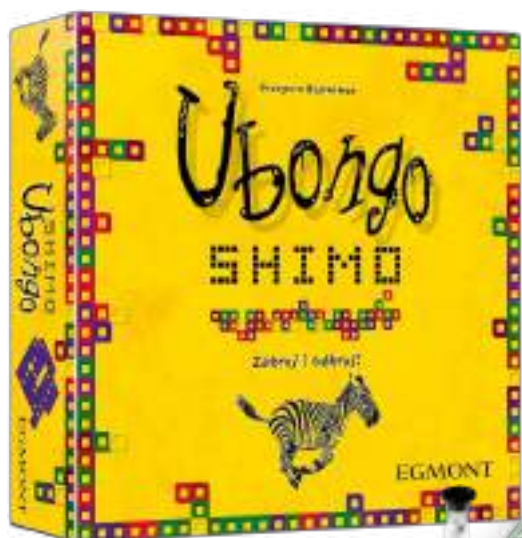
Dlaczego warto kupić

- Trójwymiarowe klocki!
- 4 poziomy trudności!
- Proste zasady i dynamiczna rozgrywka!

Kod EAN: 5908215009687
nr art.: GRUBONGO3D
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 3 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 199,99 zł



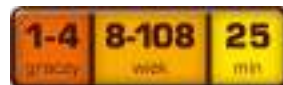
5 908215 009687 >



UBONGO SHIMO

Zakryj i odkryj!

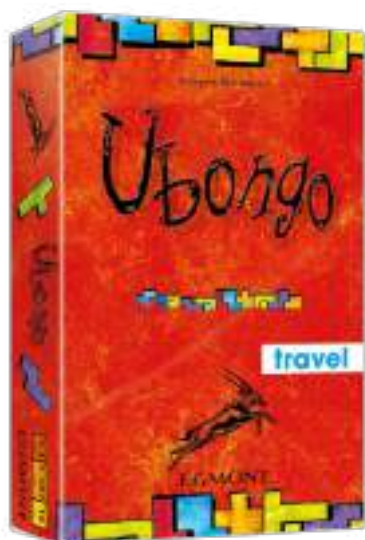
„Ubongo Shimo” to rodzinna gra Grzegorza Rejchtmanna, twórcy bestsellerowej serii „Ubongo”. Tym razem wszyscy gracze będą starali się jak najszybciej ułożyć na swoich kartach wzór tak, aby nie zasłonić wskazanych pól specjalnych. Cztery poziomy trudności umożliwiają dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.



Dlaczego warto kupić

- Światowy bestseller w nowej odsłonie!
- Specjalne klocki z otworami tworzą nowy rodzaj zadań!
- 320 łamigłówek o 4 stopniach trudności – nigdy się nie znudzą!

Kod EAN: 5903707560462
nr art.: GRUBONGODZIURKA
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 3 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł



HIT!



UBONGO TRAVEL

Zupełnie nowe wyzwanie ze świata „Ubongo!”

Gracze jak najszybciej starają się zapełnić białe pola na swoich planszeczках. Pierwszy gracz, któremu się to uda, krzyczy „Ubongo” i zabiera planszeczkę jako punkt zwycięstwa. W tej wersji gry „Ubongo”, w odróżnieniu od wersji wcześniejszych, gracze nie otrzymują wskazówek, które z 8 kafelków pasują do danej planszeczki. Sami muszą to odkryć.

Bestsellerowa gra „Ubongo” teraz dostępna w zupełnie nowej odsłonie. Poręczne pudełko pozwala zabrać ją ze sobą w podróż lub na spotkanie z przyjaciółmi. Dwa poziomy trudności zapewniają intensywny trening szarych komórek.

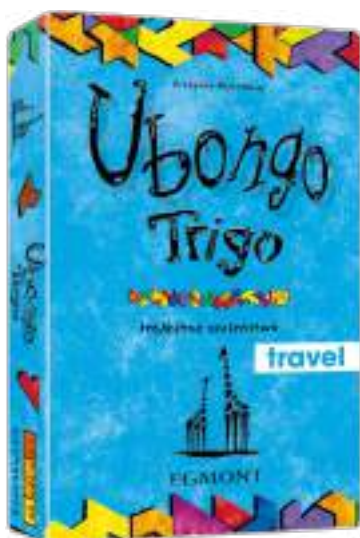


Dlaczego warto kupić

- Poręczne pudełko!
- Głównokowanie na czas!
- Można grać samemu!

Kod EAN: 5903707560707
nr art.: GRPOCKETUBONGOCLAS
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 20 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł





HIT!

UBONGO TRIGO

Trójkątne szaleństwo!

Każdy gracz otrzymuje kafelki o wielorakich, trójkątnych kształtach, które co rundę będzie musiał jak najszybciej układać na kartach zadań. Buduj, obracaj, przekraczaj i kombinuj z kafełkami, aby wypełnić dwa pola na karcie. Kto najszybciej rozwiąże swoją łamigłówkę, zdobywa punkty zwycięstwa. Po ośmiu rundach wygrywa ten, kto ma ich najwięcej.

Dwa poziomy trudności pozwolą dostosować grę do wieku i umiejętności graczy.

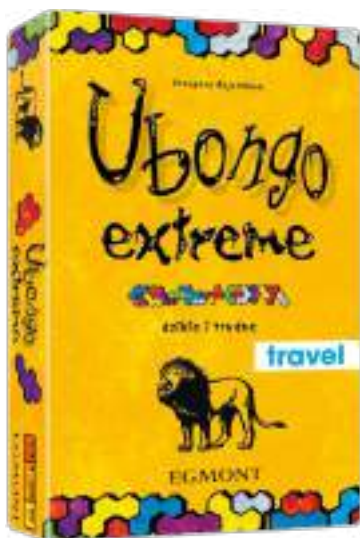
Dodatkowo gra ma tryb rozgrywki dla jednego gracza.



Dlaczego warto kupić

- Gra rodzinna do zabrania w podróż!
- 2 poziomy trudności!
- Gra autora bestsellerowego „Ubongo”!

Kod EAN: 5903707560059
nr art.: GRPOCKETUBONGO2
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 20 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł

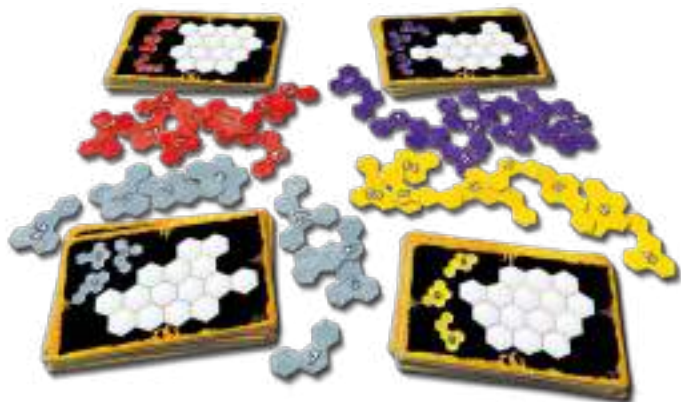


HIT!

UBONGO EXTREME

Dzikie i trudne!

Kolejna gra z linii „Ubongo” wprowadza niezwykle heksagonalne łamigłówki. Kto najszybciej ułoży swoje zadanie? Dwa poziomy trudności umożliwiają dopasowanie gry do umiejętności i wieku graczy. Dzięki małemu pudełku i szybkiej rozgrywce gra jest idealna do zabrania w podróż.



Dlaczego warto kupić

- Szybka do wytłumaczenia!
- Głównowanie na czas!
- Można grać samemu!

Kod EAN: 5908215009656
nr art.: GRPOCKETUBONGO1
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 20 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł





USTAW ZIOMKA

Nowa gra autora bestsellerowego „Ubongo”!

Celem graczy jest szybkie i sprawne ustawianie stosu z długich klocków i ZIOMKÓW w taki sposób, by na frontowej ścianie stosu powstała linia ciągła, a budowla była stabilna i nie przewróciła się. W każdej rundzie najszybszy z graczy może zdobyć punkty bonusowe. Wygrywa ten, kto na koniec siódmej rundy zbierze najwięcej punktów!

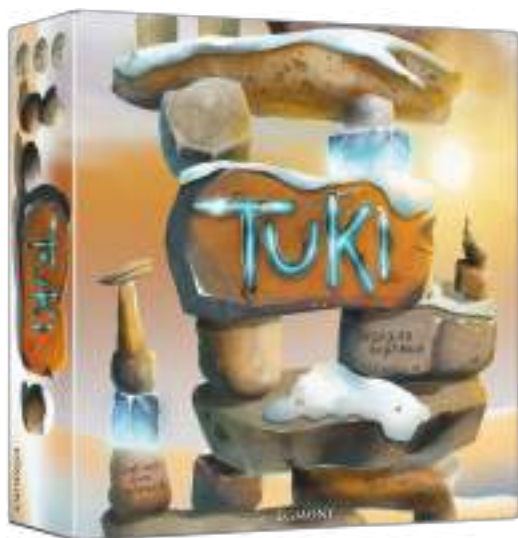
Gra posiada również wersję dla 1 gracza.

2-4 graczy	8-108 wiek	30 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Rozwija umiejętności logicznego myślenia!
- Rozwija spostrzegawczość i motorykę małą!
- Posiada tryb solo!

Kod EAN: 5903707560806
nr art.: GRSTACK
Format: 24 x 24 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 179,99 zł



TUKI

Gra autorstwa Grzegorza Rejchtmana, twórcy best-sellerowej serii gier „Ubongo!”

W języku Inuitów słowo „tukilik” oznacza obiekt o szczególnym znaczeniu, przedmiot niosący wiadomość. Najbardziej znany z tych obiektów to bez wątpienia inukshuk – ułożona przez człowieka kamienna wieża wskazująca drogę.

Jak najszybciej zbuduj wieżę inukshuk z kamieni i bloków śniegu, według zadania podanego na karcie.

Bądź szybki i dokładny!

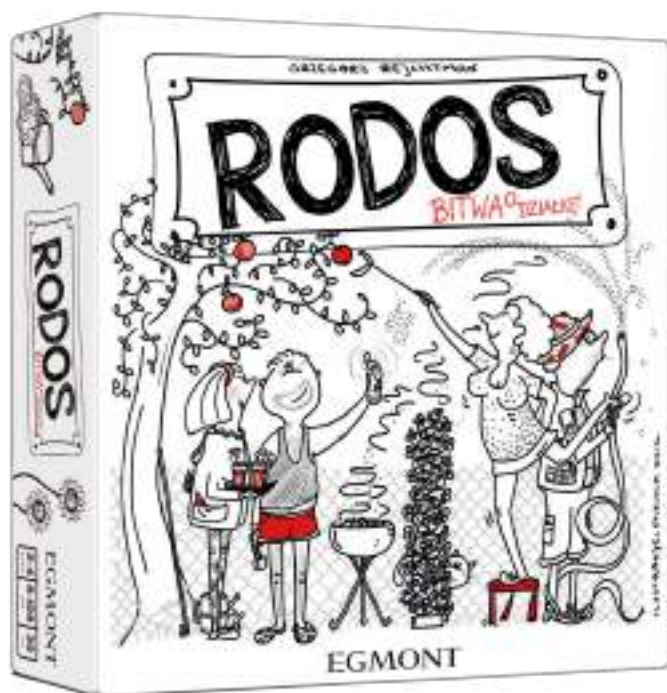
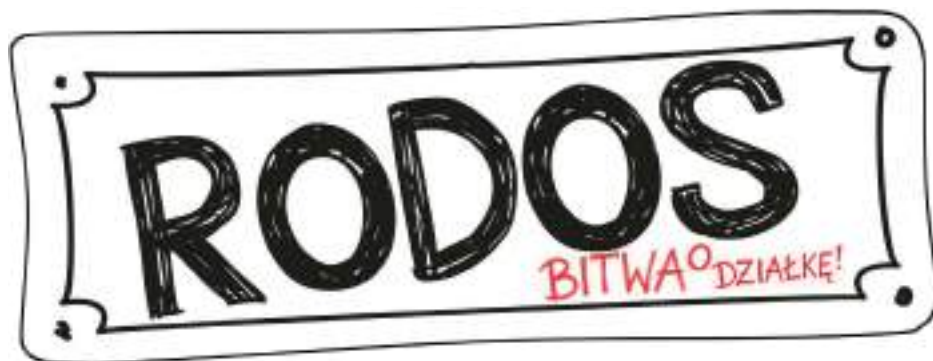
2-4 graczy	8-108 wiek	45 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Aż 600 różnych budowli do stworzenia!
- Gra ćwiczy wyobraźnię przestrzenną!
- 2 poziomy trudności!

Kod EAN: 5903707560622
nr art.: GRTUKI
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 3 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 199,99 zł



NOWOŚĆ!

RODOS

Grun to działka... i kielbaska z grilla!
Witamy w Rodzinnych Ogródkach Działkowych
Otoczonych Siatką!

Każdy gracz wciela się w działkowicza, który pragnie stworzyć największą i najpiękniejszą działkę na terenie RODOS. Celem jest posiadanie jak największego obszaru sąsiadujących ze sobą grządek tego samego rodzaju (czyli koloru) na koniec gry.

„Pomidory kontra sałata – walka o najpiękniejszy ogródek trwa!” „RODOS” to nie tylko gra – to epicka bitwa między działkowiczami o największą, najbardziej kolorową działkę w mieście. Zasiej, ogroź i wygraj!

Układaj kafelki, stawiaj płotki i powiększaj swoje RODOS – tu każdy metr ziemi to prestiż, a każda grządka to krok do działkowej chwały!

Trochę strategii, trochę szczęścia – i cała masa śmiechu na działce!



2-4	8-108	30
graczy	wiek	min

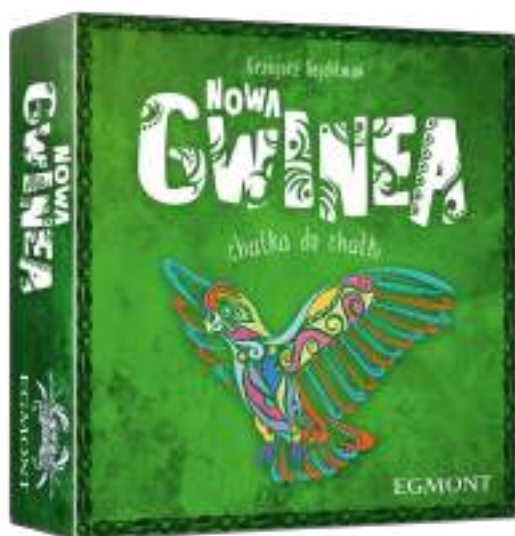
Dlaczego warto kupić

- Szybka, rodzinna gra o układaniu działek i stawianiu płotków!
- Strategia!
- Humor!

Kod EAN: 5903707560899
 nr art.: GRRODOS
 Format: 25 x 25 x 6 (cm)
 Opakowanie: 6 egz./karton
 Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



5 903707 560899 >



NOWA GWINEA

Chatka do chatki

Zapraszamy w podróż na Nową Gwineę, drugą pod względem wielkości wyspę świata, zieloną krainę endemicznych roślin, rajskich ptaków i dziko żyjących plemion. Wciel się w mieszkańca jednego z plemion i zbuduj nową wioskę. Zaczynasz od totemu świętego zwierzęcia i budujesz chatki o różnych kształtach tak, aby zakrywały oczka wodne oraz jak najwięcej krzewów owocowych. Przekręcaj, obracaj i kombinuj – masz na to minutę! I pamiętaj – chaty muszą się stykać tylko rogami, a pozostałe totemy nie mogą zostać zakryte – to przynosi pecha! Gracz, któremu uda się zakryć wszystkie źródła wody, kończy turę. Po 9 turach zwycięża gracz z największą liczbą punktów.

1-4	8-108	25
graczy	wiek	min

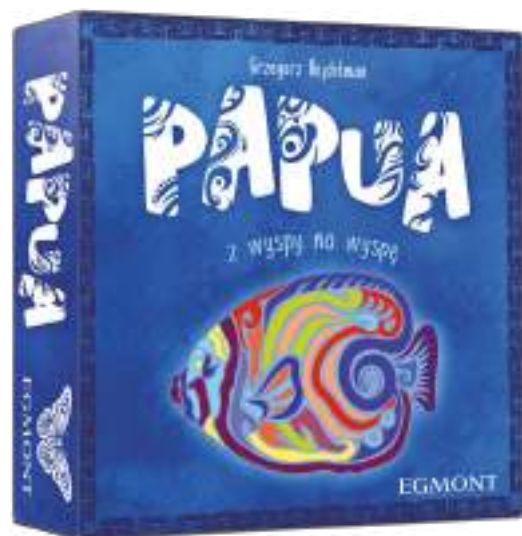
Dlaczego warto kupić

- Gra autora PAPUI i serii UBONGO!
- Mnóstwo zadań i kombinacji – nigdy się nie znudzą!
- Możliwość dostosowania stopnia trudności do wieku i możliwości graczy!

Kod EAN: 5903707560202
nr art.: GRPAPUA2
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



5 903707 560202 >



PAPUA

Kolejna gra autora bestsellerowego „Ubongo”!

Każdy gracz otrzymuje plansze zadania z egzotycznymi wyspami. Trzeba je jak najszybciej połączyć mostami! Gracze mają do dyspozycji fragmenty konstrukcji o różnych kształtach i długości. Buduj, obracaj, przekręcaj i kombinuj z ustawieniami mostów. Uważaj na wulkany! Kto najszybciej rozwiąże swoją łamigłówkę, zdobywa szacunek miejscowych Papuasów i punkty zwycięstwa. Trzy poziomy trudności pozwolą dostosować grę do wieku i umiejętności graczy.

2-4	8-108	25
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Gra rodzinna!
- 3 poziomy trudności!
- Gra autora bestsellerowego „Ubongo”!

Kod EAN: 5903707560035
nr art.: GRPAPUA
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



5 903707 560035 >



MAM SŁOWO

Szybka gra słowna dla bystrych umysłów!

W tej dynamicznej grze liczą się kreatywność, doskonałe słownictwo i refleks! Twoim zadaniem jest jak najszybsze ułożenie słowa z dostępnych liter – ale uwaga!

To nie będzie takie proste, bo układ liter zmienia się w każdej rundzie, a dodatkowe kostki mogą pomóc... lub utrudnić zadanie!

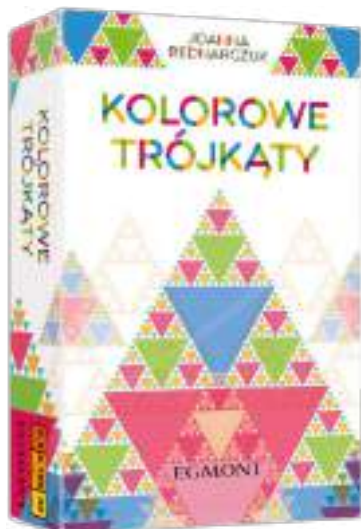


Kod EAN: 5903707560721
nr art.: GRPOCKETSLOWO
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 20 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



5 903707 560721 >

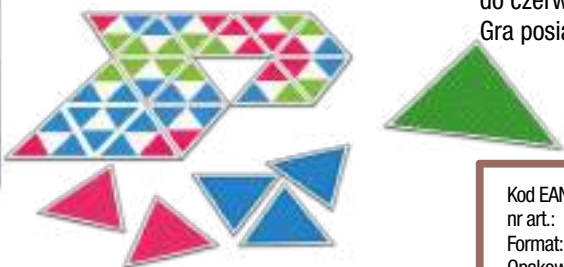
2-6 **7-107** **20**
graczy wiek min



KOLOROWE TRÓJKĄTY

Gra imprezowa, w której musisz wyostrzyć wzrok!

Celem gry jest umiejętnie dokładanie do siebie kolejnych kafelków w kształcie trójkątów. Dokładany kafelek musi pasować całym bokiem do boku kafelka na stole w taki sposób, żeby na kafelkach, które się stykają pasowały wszystkie kolory (kolor czerwony dokłada się do czerwonego, niebieski do niebieskiego itd.). Gra posiada 2 warianty rozgrywki.



Kod EAN: 5903707560714
nr art.: GRPOCKETTROJKATY
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 20 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



5 903707 560714 >

2-4 **6-106** **30**
graczy wiek min

HIT!



PITAGORAS

Żonglerka liczbami!

Na stole układamy 5 losowych gier z liczbami, następnie jeden z graczy rzuca 2 kośćmi. Wszyscy gracze jednocześnie wymyślają równanie matematyczne przy użyciu liczb z kart dające wynik z kostek. „Pitagoras” to świetna gra imprezowa, ale może być też wykorzystana w edukacji. Trzy poziomy trudności.



Kod EAN: 5903707560394
nr art.: GRPOCKETPITAGORAS
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 20 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł

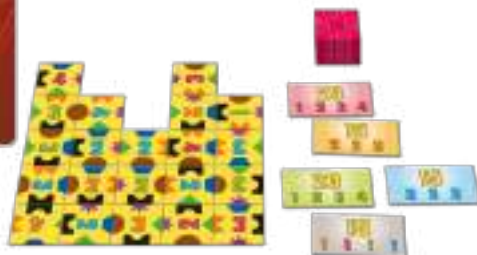


5 903707 560394 >

2-6 **8-108** **20**
graczy wiek min



2-4 graczy
8-108 wkł.
20 min



REAKCJA ŁAŃCUCHOWA

Im dłuższa, tym lepsza!

Dopasuj do siebie symbole na kafelkach, aby uruchomić reakcję łańcuchową i zdobywać punkty. Im dłuższa reakcja, tym lepiej!

Każdy ruch to łamigłówka wymagająca spostrzegawczości i planowania. Znalezienie najlepszej opcji dostarcza wielkiej satysfakcji.

Dzięki małemu pudełku i szybkiej rozgrywce to idealna gra do zabrania w podróż.

Kod EAN: 5903707560417
nr art.: GRPOCKETREAKCJA1
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 20 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



5 903707 560417 >



1-4 graczy
8-108 wkł.
30 min



BITS

Kolorowo się układa!

Każdy gracz otrzymuje planszę oraz zestaw kafelków, które będzie układał podobnie jak w tetrisie – opuszczając kafelek od góry w dół, póki nie zatrzyma się na dole planszy lub na innym kafelku. Co rundę określa się kafelek, który należy wstawić na swoją planszę. Obracaj, przekręcaj i kombinuj z ustawieniami, aby zdobywać jak najwięcej punktów określonych przez karty zadań.

Wygrywa gracz, który ułoży najlepiej punktowane wzory. Gra posiada też tryb rozgrywki dla jednego gracza.

Kod EAN: 5903707560042
nr art.: GRPOCKETBITS
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 20 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



5 903707 560042 >



1-4 graczy
8-108 wkł.
30 min



FITS TRAVEL

Dobrze się układa!

Zapełnij swoją planszę klockami o różnych kształtach. Weź wskazany klocek, dowolnie go obróć i przesunij na dół swojej rampy. W zależności od rundy niektóre pola trzeba zasłonić, a niektóre zostawić widoczne. Dzięki małemu pudełku i szybkiej rozgrywce gra jest idealna do zabrania w podróż.

Kod EAN: 5918215010676
nr art.: GRPOCKETFITS
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 20 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



5 908215 010676 >



HIT!



BANDA PAND

Wyszukuj, porównuj i złap pandę!

Zadaniem graczy jest znalezienie wśród kart pandy o konkretnych właściwościach. Różnią się one wzrostem wagą i długością trzymanego bambusa.

Jeden z graczy rzuca kością i ustala w ten sposób warunek danej rundy – np. szukamy najwyższej pandy. Następnie gracze starają się jak najszybciej złapać taką kartę z pandą, która ich zdaniem najlepiej spełnia podany warunek. Po wybraniu kart gracze porównują wzrost pand podany na rewersie karty. Celem gry jest zgromadzenie określonej liczby kart z pandami.

2-6 graczy	5-105 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Śliczne ilustracje pand!
- Gra ćwiczy spostrzegawczość i szybkość reakcji!
- Dzieci i dorośli mają równe szanse na wygraną!

Kod EAN: 5903707560561
nr art.: GRPOCKETPANDA
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 20 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



HIT!



KOTY W BUTACH

Poznaj koty po butach!

Na stole rozkładane są karty kotów. Jeden z graczy rzuca kostkami. Kto pierwszy złapie kota, który ma buty i element na głowie w kolorach wskazanych przez kostki, zdobywa punkt!

„Koty w butach” to gra imprezowa, w której liczą się refleks i spostrzegawczość!

Na kostkach wypadły kolory: fioletowy i zielony. Trzeba złapać kota, który ma buty i coś na głowie w kolorach fioletowym i zielonym. Kto będzie najszybszy?

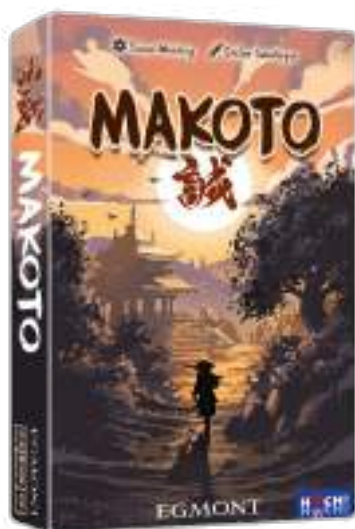
2-6 graczy	5-105 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Proste zasady!
- Atrakcyjna oprawa graficzna!
- Doskonała na szkolną długą przerwę!

Kod EAN: 5903707560813
nr art.: GRKONIKOWO3
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 20 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł





NOWOŚĆ!



MAKOTO

Wkrocz na ścieżkę ronina i sprawdź, czy szczerść poprowadzi Cię do zwycięstwa!

„Makoto (z jap. „szczerść”) to taktyczna gra karciana z pięknymi japońskimi ilustracjami.

W grze zagrywasz coraz wyższe kombinacje kart, aby pokonać przeciwników. Zdecyduj, czy chcesz zbierać karty do swojej puli i czekać, aż wszyscy spásują czy spróbować jak najszybciej się ich pozbyć i zdobyć najwyższą nagrodę.

„Makoto” to proste zasady prowadzące do emocjonującej i pełnej napięcia rozgrywki. Zagraj!



Dlaczego warto kupić

- Gra karciana o szczerści i sprycie!
- Piękne ilustracje inspirowane japońską estetyką!
- Idealna do grania zarówno w parze, jak i w większym gronie!

Kod EAN: 5903707560868
nr art.: GRPOCKETMAKOTO
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)
Opakowanie: 24 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



NOWOŚĆ!

CHEESE MASTER

Szybka, dynamiczna i pełna napięcia gra!

W grze „Cheese Master” każdy z graczy rzuca kośćmi, na których pojawiają się symbole: kawałki sera lub różne postacie (myszy, kot, pies itp.). Trzeba jak najszybciej przeanalizować wynik rzutu, wziąć pod uwagę, jak obecność każdej postaci zmienia liczbę kawałków sera i jako pierwszy pokazać poprawną liczbę przy użyciu kart-talerzyków oraz drewnianych pionków sera. Kto się pomyli lub będzie zbyt wolny — traci punkty. Gracz, który zbierze najwięcej punktów — zostaje Mistrzem Sera. „Cheese master” to nie tylko szybkie liczenie, ale także błyskawiczne przewidywanie i refleks — każdy rzut kośćmi to nowa okazja, by pokazać, że jesteś najlepszy w liczeniu i obserwacji.



Dlaczego warto kupić

- Idealna gra na rodzinne i towarzyskie spotkania!
- Łączy zabawę, emocje i rozwija spostrzegawczość!
- Atrakcyjna forma — drewniane kawałki sera i nietypowe kostki!

Kod EAN: 5903707560912
nr art.: GRCHEESEMASTER
Format: 20 x 20 x 4,5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł





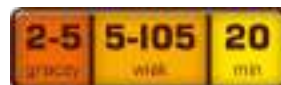
HIT!



PĘDZĄCE ŻÓŁWIE

Wyscig do sałaty!

Celem gry jest doprowadzenie swojego żółwia do grządki sałaty. Gracze mają do dyspozycji specjalne karty, za pomocą których żółwie przemieszczane są po trasie wyścigu. Podczas rozgrywki gracze często zmuszeni są przesuwac żółwie należące do innych uczestników zabawy. Żaden z graczy nie wie jednak, jakiego koloru żółwie należą do przeciwników, co gwarantuje wymienitą zabawę i wielkie emocje!



Dlaczego warto kupić

- Bestseller Egmontu! Wielki hit ostatnich lat!
- Idealna gra rodzinna!
- Gra blefu i taktyki!

Kod EAN: 5908215002169
nr art.: GRZOLWIEX
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 79,99 zł



HIT!



PĘDZĄCE ŻÓŁWIE EXTREME

Turbowyscig do sałaty!

Żółwie znowu pędzą w wyścigu do sałaty, ale tym razem będzie on ekstremalnie trudny. Trasa jest dłuższa i pełna zaskakujących niespodzianek przygotowanych przez złośliwe krety. Żółwie będą musiały także przekroczyć rzekę i unikać czającego się w krzakach lisa!

A to nie koniec niespodzianek – w grze znajdują się także specjalne dodatki: czarny żółw, czarny kruk oraz karty, które pozwolą graczom włączyć tryb turbo i zakłócić plany przeciwników.



Dlaczego warto kupić

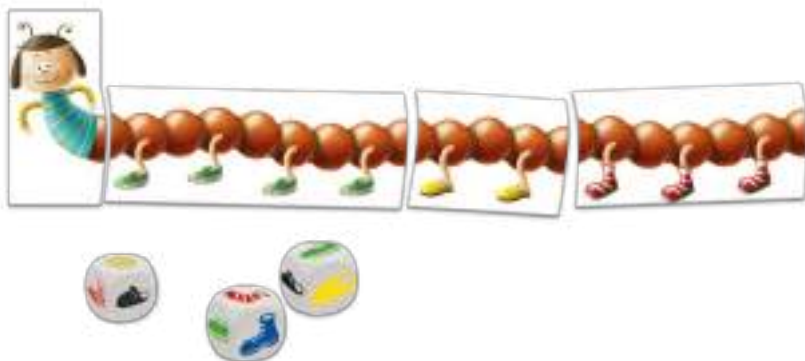
- Gra dla 6 graczy!
- Zawiera dłuższą trasę i mnóstwo dodatkowych elementów!
- Posiada 2 dodatkowe figurki – czarnego kruka i czarnego żółwia!

Kod EAN: 5903707560387
nr art.: GRZOLWIEEXTREM
Format: 26 x 26 x 5 (cm)
Opakowanie: 4 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 119,99 zł





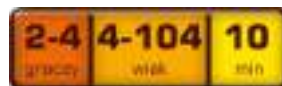
HIT!



NOGI STONOGI

Doskonała zabawa dla maluchów!

Każdy z graczy buduje jak najdłuższą stonogę. Rzucając kostkami zdobywamy elementy naszej stonogi w kolorach butów, które wypadły na kostkach. Musimy obserwować, które elementy są jeszcze dostępne. Grę wygrywa gracz, który zbuduje najdłuższą stonogę. Kolorowe ilustracje i wesoły temat sprawiają, że maluchy z przyjemnością spędzą czas w towarzystwie sympatycznych stonóg.



Dlaczego warto kupić

- Gra posiada 2 warianty: dla dzieci młodszych i starszych!
- Elementy z grubego i trwałego kartonu!
- W grę mogą grać już 3–4-letnie dzieci!

Kod EAN: 5908215002596
nr art.: GRSTONO
Format: 14 x 14 x 4 (cm)
Opakowanie: 10 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



DINO FARMA

„Dinofarma” to gwarancja świetnej zabawy dla całej rodziny, niezależnie od wieku!

Przenieś się do prehistorycznego świata z grą „Dinofarma”, gdzie mali paleontolodzy opiekują się uroczymi dinozaurami. Kto zbierze ich najwięcej na swojej farmie, wygrywa grę!

Zasady gry: na stole rozkłada się 21 kafelków przedstawiających różnokolorowe dinozaury. Jeden z graczy rzuca dwiema kostkami, na których ściankach widnieją różne kolory. Zadaniem wszystkich uczestników jest jak najszybsze odnalezienie i złapanie kafelka dinozaura w kolorach wskazanych przez kostki.



Dlaczego warto kupić

- Proste zasady!
- Atrakcyjna oprawa graficzna!
- Kompaktowe wymiary!

Kod EAN: 5903707560776
nr art.: GRKONIKOW02
Format: 14 x 14 x 4 (cm)
Opakowanie: 20 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 54,99 zł





SŁOŃ EMIL

Walizki pełne zabawy!

Słoń Emil wybiera się na wakacje, ale jest już bardzo spóźniony i potrzebuje twojej pomocy przy pakowaniu. Rzucaj kostką i umieszczaj żetony z ubraniami w odpowiednich walizkach. Ale uważaj na przebiegłą myszkę, która spróbuje wyrzucić wszystko, co dopiero spakowałeś. Bądź pierwszy, który spakuje wszystkie ubrania słonia Emila, a może zabierze cię ze sobą? Celem gry jest jak najszybsze zapakowanie swoich żetonów z ubraniami do kolorowych walizek. W tym celu gracze rzucają kostką. Muszą uważać na wizerunek myszki!

2-4 graczy	4-104 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Gra dla najmłodszych od mistrza planszówek Reiner Knizia!
- 4 piękne metalowe walizeczki!
- Gra edukacyjna z elementami ćwiczeń motoryki małej!

Kod EAN: 5903707560738
nr art.: GRSLONIE
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 89,99 zł



NOWOŚĆ!



SIMSALA SPIN

Czy potrafisz znaleźć odpowiednie składniki do najpotężniejszych mikstur?

„Simsala Spin” to kooperacyjna gra pamięciowa, która przyciąga wyglądem, zaskakuje mechaniką i zostaje na dłużej, dzięki rosnącemu poziomowi trudności. Celem graczy jest odnalezienie odpowiednich składników do receptur i wspólne uwarzenie wszystkich mikstur, zanim kocioł... wybuchnie! Brzmi prosto? To tylko pozory — w tej grze składniki potrafią zmieniać położenie w trakcie partii, a sprytnie „zaklęcia” potrafią odwrócić losy rundy.

2-6 graczy	5-105 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Prawdziwa kooperacja — zero frustracji, dużo radości!
- Ruchome memo, które trenuje pamięć i uwagę!
- Szybkie rozgrywki, do których chcesz wracać!

Kod EAN: 5903707560875
nr art.: GRSIMSALA
Format: 25 x 25 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 89,99 zł



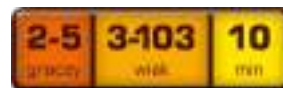


HIT!

RATUJ KRÓLICZKI!

Pierwsza gra twojego dziecka!

Jest wspaniały, letni dzień. Króliczki bawią się w swojej norce. Nagle zaczyna padać deszcz i norka wypełnia się wodą. Króliki bardzo nie chcą zamoczyć futerka. Gracze rzucają kolorową kostką i starają się uratować jak najwięcej króliczków. „Ratuj króliczki” to gra-zabawka, która uczy rozpoznawania kolorów oraz liczenia. Bardzo duże drewniane elementy i proste zasady sprawiają, że gra świetnie nadaje się dla najmłodszych dzieci.



Dlaczego warto kupić

- W grze są duże drewniane figurki królików!
- Nauka liczenia i kolorów!
- Gra dla najmłodszych dzieci!

Kod EAN: 5908215006716
nr art.: GRZZKROLIKI
Format: 24 x 24 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 119,99 zł



FLORENTYNKA MUU W PODRÓŻY

Nauka klasyfikowania i dobierania w zbiory dla najmłodszych

Gra polega na klasyfikowaniu kart według różnych kategorii oraz gromadzeniu bądź odrzucaniu kart w zależności od wybranego wariantu gry. Ponadto gra ćwiczy spostrzegawczość, wspiera wszechstronny rozwój dziecka, rozwija wyobraźnię i zasób słownictwa. Autorami gry są Piotr Jasik („Game Troll TV”) z córką Anią oraz Ewa Graniak-Wosinek („Baba Jaga gra i czyta”). Karty z pięknie narysowanymi przedmiotami można również wykorzystać do zabawy w opowiadanie historii, wyszukiwanie przedmiotów w najbliższym otoczeniu oraz do zabaw logopedycznych.

Dlaczego warto kupić

- Różne mechaniki grania – dla młodszych i starszych dzieci!
- Piękne ilustracje!
- Emocje i zabawa połączone z nauką!

Kod EAN: 5903707560547
nr art.: GRFLORENTYNKA1
Format: 14 x 14 x 4 (cm)
Opakowanie: 20 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



GRA PONOWNIE W SPRZEDAŻY!

KOT STEFAN

HIT!

KOT STEFAN

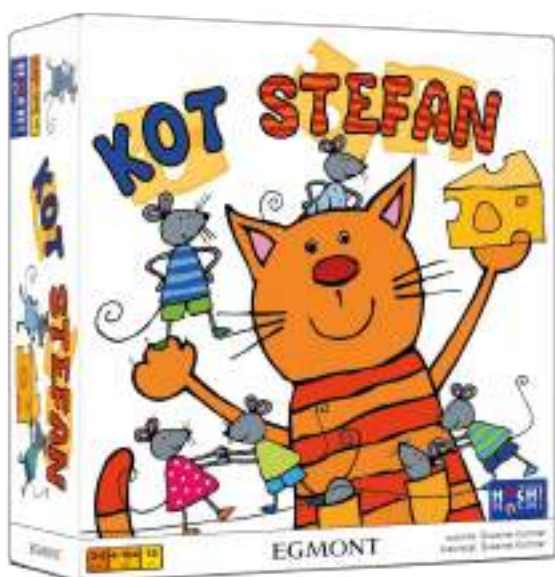
Kto będzie szybszy? Kot czy myszy?

Małe myszy zjadają się pysznym serem. Lecz uwaga! W pobliżu czai się Stefan! Jeżeli zauważy myszy, czym prędzej postara się je złapać. Kto będzie szybszy?

Kot czy myszy?

Jeden gracz jest kotem i bierze drewniany kubeczek. Pozostali gracze układają swoje myszy na serze i trzymają je za ogonki. Gdy na kostce wypadnie symbol kota, gracz z kubeczkiem stara się złapać jak najwięcej myszy. Gracze, którzy się zagapili i nie uciekli w porę, tracą punkty. „Kot Stefan” to zabawna gra, którą pokochają wszystkie dzieci.

To również świetna zabawa dla dorosłych!



Dlaczego warto kupić

- Mogą grać już 4-letnie dzieci!
- Pięknie wykonane drewniane elementy!
- Proste zasady i duże emocje!

Kod EAN: 5908215005986
nr art.: GRKOTSTEFAN
Format: 24 x 24 x 8 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 119,99 zł



5 908215 005986 >



NOWOŚĆ!

BIDDLE

Obstaw wynik, rzuć kośćmi i trzymaj kciuki!

Na wszystkich wyrzuconych kościach musi być więcej niż 4 oczka! Niemożliwe? Ależ skąd! To się da zrobić w sześciu rzutach. Może nawet wystarczy pięć. Ile rzutów potrzebujesz, żeby zrealizować wyzwanie z karty? Postaw na jak najmniejszą liczbę! Licytujcie się nawzajem, aż powstaną dwie drużyny. Jedna drużyna podejmuje wyzwanie i będzie rzucać kośćmi. Druga drużyna obstawia, że to się nie uda!

2-5	8-108	30
graczy	wiek	min



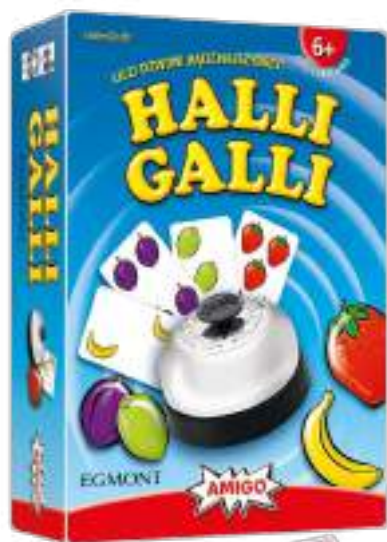
Dlaczego warto kupić

- Szybka i dynamiczna rozgrywka!
- Intuicja zamiast skomplikowanych zasad!
- Dużo emocji i interakcji!

Kod EAN: 5903707560929
nr art.: GRBIDDLE
Format: 13 x 17 x 3,5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 84,99 zł



5 903707 560929 >



HIT!

HALLI GALLI

Licz! Dzwon! Bądź najszybszy!
Owocowa gra dla całej rodziny

„Halli Galli” to światowy bestseller, gra uwielbiana przez graczy w każdym wieku. Szybka, dynamiczna i zabawna. Każdy gracz kolejno odwraca kartę zmieniając ilość widocznych owoców. W chwili, gdy odkryte karty pokażą dokładnie 5 owoców tego samego rodzaju, pierwszy gracz, który zadzwoni dzwonkiem, wygrywa wszystkie odkryte karty.

2-6	6-106	15
graczy	wiek	min



Dlaczego warto kupić

- Hit!
- Świetna gra na spostrzegawczość!
- W sam raz na rodzinne spotkania!

Kod EAN: 5903707560493
nr art.: GRHALGAL
Format: 13 x 17 x 5,5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 74,99 zł



5 903707 560493 >



HALLI GALLI JUNIOR

Licz! Dzwon! Bądź najszybszy!

„Halli Galli Junior” to wersja światowego bestsellera, gry uwielbianej przez graczy w każdym wieku, przeznaczona dla najmłodszych. Szybka, dynamiczna i zabawna. Wygrasz ją dzięki spostrzegawczości szybkości i... porównywaniu kolorowych klaunów. Tylko uważaj na smutnych klaunów! Ale tym razem ważne są też kolory na kartach.

W „Halli Galli Junior” dzieci mogą na równi rywalizować z rodzicami, a też samodzielnie grać nawet w gronie 4-latków!

2-4 graczy	4-104 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Edycja dla dzieci!
- UWAGA! Specjalny dzwonek klauna!
- Gwarancja świetnej zabawy!

Kod EAN: 5903707560509
nr art.: GRHALGALJUNIOR
Format: 13 x 17 x 5,5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 74,99 zł



HALLI GALLI TWIST

Licz! Dzwon! Bądź najszybszy!

„Halli Galli Twist” to bardziej zaawansowana wersja światowego bestsellera, gry uwielbianej przez graczy w każdym wieku. Szybka, dynamiczna i zabawna. Wygrasz ją dzięki spostrzegawczości szybkości i... liczeniu symboli. Ale tym razem ważne są też kolory na kartach.

2-4 graczy	7-107 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Zaawansowana wersja hitowej gry!
- Świetna zabawa dla całej rodziny!
- Liczy się szybkość i spostrzegawczość!

Kod EAN: 5903707560516
nr art.: GRHALGALTWIST
Format: 13 x 17 x 5,5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 74,99 zł



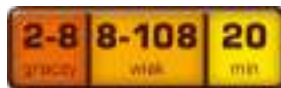


HIT!

DUUUSZKI

Bądź szybki jak błyskawica!

Doskonała gra imprezowa, w której liczą się spostrzegawczość i refleks. Na stole znajduje się pięć przedmiotów w pięciu kolorach. Gracze szybko wykładają kolejne karty, z których każda przedstawia dwa z tych przedmiotów, ale niekoniecznie we właściwym kolorze. Jeśli na karcie pojawia się przedmiot w kolorze takim jak na stole to trzeba złapać ten przedmiot. Jeśli kolory są zamienione należy złapać przedmiot którego nie ma na karcie i w kolorze który nie występuje na karcie. „Duuuszki” to gra dynamiczna, „wykręcająca” szare komórki, a jednocześnie wzbudzająca salwy śmiechu.



Dlaczego warto kupić

- Pięknie wykonane drewniane elementy!
- Jedna z najlepszych gier imprezowych!
- Proste zasady, błyskawiczne tempo i dużo śmiechu!

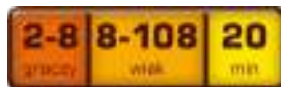
Kod EAN: 5908215004668
nr art.: GRDUSZKI
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



DUUUSZKI ZA PIĘĆ 12:00

Bądź szybki (i punktualny) jak błyskawica!

Złap drewniany przedmiot prędzej niż przeciwnicy i wygraj grę! „Duuuszki za pięć 12:00” to najnowsza wersja imprezowego hitu. W pudełku jest 9 nowych przedmiotów i 4 warianty gry, które urozmaicają rozgrywkę i znacznie podnoszą poziom trudności. W zależności od karty gracze łapią przedmiot, odczytują godzinę na zegarze lub nazywają kolory obiektów odbitych w lustrze.



Dlaczego warto kupić

- 4 warianty gry!
- 9 drewnianych przedmiotów do łapania!
- Jeszcze więcej śmiechu i wykręcania szarych komórek!

Kod EAN: 5908215009779
nr art.: GRDUSZKI4
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł





HIT!



PSZCZOŁKI

Sprytna gra dla małych mistrzów pamięci!

Celem gry jest posiadanie jak największej ilości pszczołek na końcu rozgrywki. Gracze kolejno odkrywają karty z obrazkami i starają się odgadnąć położenie kolorowych pszczołek. Na kartach mogą znajdować się pszczołki, ul lub niedźwiedź. Potrzebna jest doskonała spostrzegawczość i świetna pamięć, aby odnaleźć pszczołę w takim kolorze, jaki przedstawia karta. Osoba, która jako pierwsza zgromadzi cztery ule, wygrywa i zdobywa pyszny miodek.

2-5 graczy	4-104 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------



Dlaczego warto kupić

- Ćwiczy spostrzegawczość i pamięć!
- Doskonała na prezent dla przedszkolaków!
- Bezpieczne, testowane materiały!

Kod EAN: 5903707560608
nr art.: GRPSZCZOLKI
Format: 12,8 x 17 x 7 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 109,99 zł



SPEED CUPS

5 kolorowych kubeczków i niesamowite emocje!

„Speed cups” to gra zręcznościowa dla młodszych i starszych graczy. Jest bardzo dynamiczna i emocjonująca, więc nie ma tu czasu na nudę! Celem gry jest jak najszybsze ustawienie kolorowych kubeczków w odpowiedniej kolejności w pionie lub poziomie.

Kto prędzej dostrzeże właściwy układ?

Czyje ręce będą szybsze?

Kto pierwszy uderzy w dzwoneczek?

Jak to się stało, że plastikowe kubeczki mogą dostarczyć tyle zabawy?

2-4 graczy	6-106 wiek	15 min
----------------------	----------------------	------------------



Dlaczego warto kupić

- Zabawna gra akcji dla całej rodziny!
- Z genialnej linii gier „Halli Galli”!
- Potrzebna jest szybkość i dobry wzrok!

Kod EAN: 5903707560615
nr art.: GRSPEEDCUPS
Format: 12,8 x 17 x 8 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



HIT!



RYZYK FIZYK

EDYCJA DELUXE



RYZYK FIZYK

Najczęściej nagradzana gra imprezowa!

Ile ważył najcięższy w historii mistrz sumo? Znasz odpowiedź na to pytanie? Jeśli nie – spróbuj zgadnąć. A może zaryzykujesz i postawisz dolary na odpowiedź innego gracza?

„Ryzik Fizyk” to jedna z najpopularniejszych gier quizowych na świecie. Zebrano w niej zabawne, ciekawe, niezwykle pytania z różnych dziedzin. Jednak nie musisz być ekspertem w każdej z nich. Wygrasz, jeśli obstawisz właściwe odpowiedzi i zaryzykujesz w odpowiednim momencie.

Dodruk zawiera zaktualizowane pytania.



Dlaczego warto kupić

- Światowy bestseller – ponad milion sprzedanych egzemplarzy!
- Najczęściej nagradzana gra imprezowa!
- Ryzyko i wiedza!

Kod EAN: 5908215009229
nr art.: GRZYKFIZYK
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł



5 908215 009229 >



FRUIT CUP

Przygotuj perfekcyjną sałatkę owocową dla Małego Króla!

Zadaniem graczy jest jak najszybsze usunięcie zbędnych elementów z kubeczka za pomocą łyżeczki. Gra ćwiczy logiczne myślenie, spostrzegawczość i szybkość reakcji oraz motorykę małą.

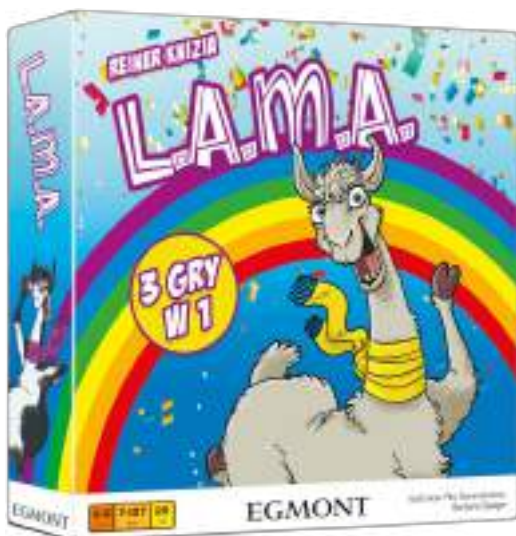
Jak grać? To proste! Na początku tury gracze odkrywają jedną kartę z zadaniem. Na awersie karty znajduje się łamigłówka, której rozwiązanie mówi graczom, jakie elementy sałatki muszą zostawić w kubeczku. Następnie przy pomocy łyżeczki gracze jak najszybciej muszą usunąć niepotrzebne kawałki owoców z kubka tak, by zostały w nim tylko elementy odpowiadające rozwiązaniu podanemu na rewersie karty.

1-6 graczy	8-108 wiek	30 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Dobrze regrywalna, szybka gra logiczna. Doskonała na imprezy!
- Duże prezentowe pudełko, mnóstwo kolorowych elementów!
- Zawiera dodatkowy wariant gry solo – można grać samodzielnie!

Kod EAN: 5903707560219
nr art.: GRSALATKA
Format: 26 x 26 x 8 (cm)
Opakowanie: 4 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł



LAMA

Kompilacja kultowych gier Reinera Knizia!

Gracze pozbywają się kart kładąc je po kolei na wspólny stos. Można zagrać kartę o tej samej wartości, lub wyższą o 1. Decydują, kiedy zagrać kartę, pociągnąć albo spasować, by na koniec rundy mieć jak najmniej karnych punktów. „Lama” to idealna gra rodzinna, ale też znakomita zabawa dla bardziej doświadczonych graczy. Pudełko zawiera trzy gry Knizia: strategiczną **Lamę podstawową** (nominowaną do prestiżowej nagrody Spiel des Jahres), wredną **Lamę Party** oraz nieprzewidywalną **Lamę kościaną**. Dodatkowo „Lama” zawiera zasady dwóch wariantów rozgrywki, które dodaje się do Lamy klasycznej lub kościanej.

2-6 graczy	7-107 wiek	20 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- 3 gry w 1!
- Nominowana do Spiel des Jahres!
- Światowy bestseller!

Kod EAN: 5903707560110
nr art.: GRLAMA
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł





PĘDZĄCE ŻÓŁWIE XXXL

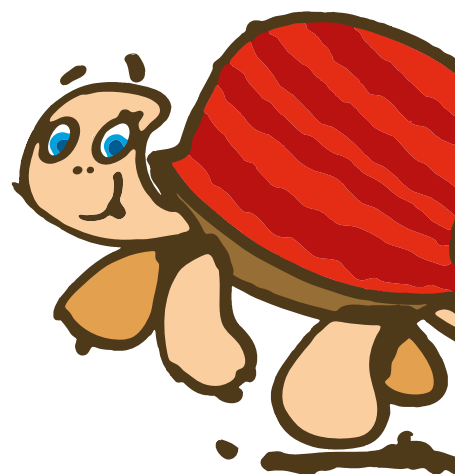


PĘDZĄCE ŻÓŁWIE XXXL

Wielkoformatowa wersja bestsellerowej gry Reiner Knizia!

„Pędzące żółwie XXXL” to ogromne pudło (42 x 30 cm), w którym znajdziecie powiększone elementy ze znanej wszystkim gry „Pędzące żółwie”: większe karty, bakelitowe żetony żółwi, które można schować do kieszeni a przede wszystkim wielkie, tekturowe kafle kamieni o średnicy aż 30 cm! Dzięki nim będziecie mogli zagrać z dziećmi na podłodze, za każdym razem tworząc nową trasę z wybranej przez was liczby kafli i układając drogę według waszej fantazji – co zapewni graczom jeszcze większą frajdę.

Na koniec wszystkie elementy gry można schować do materiałowego worka!



2-5	5-105	20
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Bestseller Egmontu! Wielki hit ostatnich lat, tym razem w wersji XXXL!
- Szeroka grupa docelowa: dzieci, młodzież, dorośli!
- Proste zasady, wyjątkowe emocje – idealna gra rodzinna!

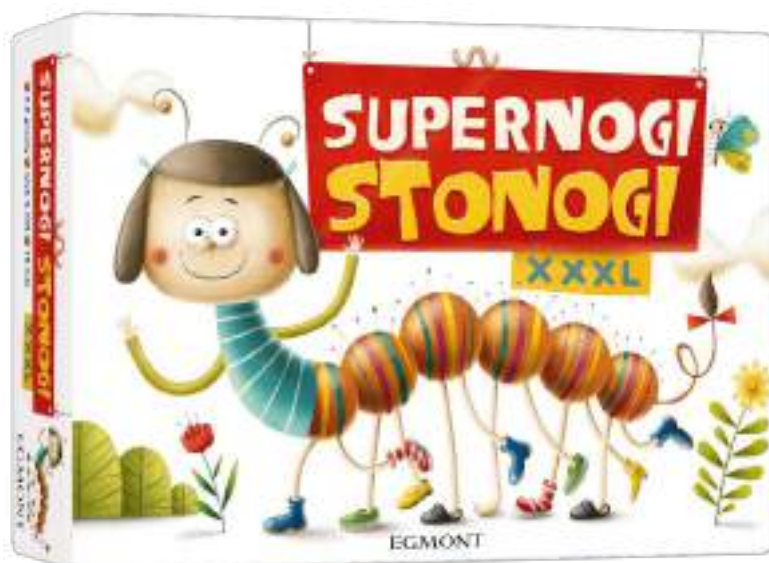
Kod EAN: 5903707560103
nr art.: GRZOLWIEXXXL
Format: 42 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 4 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 299,99 zł



5 903707 560103 >

SUPERNOGI STONOGI

XXXL



SUPERNOGI STONOGI XXXL

Świetna zabawa dla starszych i młodszych dzieci!

Proste zasady gry! Rzuć kostkami i wybierz buty dla swojej stonogi! Musisz podejmować decyzje, ile butów i w jakim kolorze chcesz zdobyć. Wygra gracz, którego stonoga będzie najdłuższa, czyli będzie miała najwięcej butów. „Supernogi stonogi XXXL” to wielkoformatowa wersja bestsellerowej gry dla dzieci „Supernogi stonogi”. Zawiera powiększone elementy znane z podstawowej gry oraz 4 rozszerzenia urozmaicające rozgrywkę.



Dlaczego warto kupić

- Wielki hit ostatnich lat, tym razem w wersji XXXL!
- Proste zasady, wyjątkowe emocje – idealna gra rodzinna!
- Podstawowa gra + 4 rozszerzenia!

Kod EAN: 5903707560318
nr art.: GRSTONOGIXXL
Format: 42 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 4 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 199,99 zł



5 903707 560318 >



HIT!



PĘDZĄCE ŻÓŁWIE

Karciana wersja „Pędzących żółwi”!

Przebojowa gra rodzinna o pędzących żółwikach w wersji kompaktowej. Teraz jeszcze łatwiej zabrać swoją ulubioną grę wyścigową na wyjazd. 12 żółwików ustawianych jest w linii na środku stołu, a następnie gracze losują, jakim kolorem będą grać. Gracze znają swój kolor, ale nie ujawniają go przeciwnikom, więc do końca nie wiadomo, kto wygra. Nowe karciane zasady spodoba się wszystkim fanom „Pędzących żółwi”.

2-5
graczy

5+
wiek

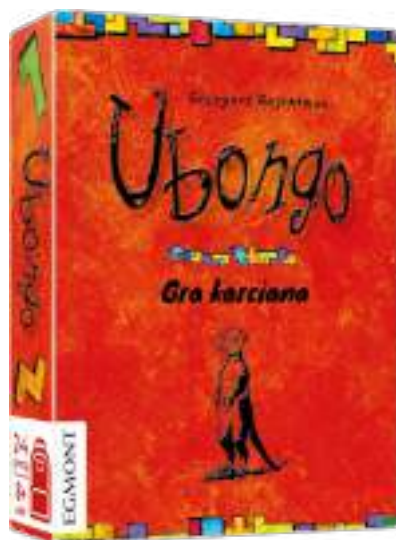
Dlaczego warto kupić

- 2 warianty zasad!
- Małe pudełko, wygodne do zabrania w podróż!
- Gra blefu, która spodoba się także starszym graczom!

Kod EAN: 5908215010126
nr art.: GRLATOZOLWIE
Format: 10 x 13 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



5 908215 010126 >



HIT!



UBONGO

Karciana wersja „Ubongo”!

Każdy gracz otrzymuje 9 kart z różnymi kształtami. Gracze jednocześnie i jak najszybciej układają karty na stół, dopasowując pokazane na nich kształty. Kto najszybciej ułoży swoją łamigłówkę, woła „Ubongo!” i zdobywa punkty.

Gra łączy w sobie zasady znane z „Domino” i „Ubongo”. Szybka i dynamiczna rozgrywka spodoba się wszystkim fanom pierwowzoru.

2-4
graczy

8+
wiek

Dlaczego warto kupić

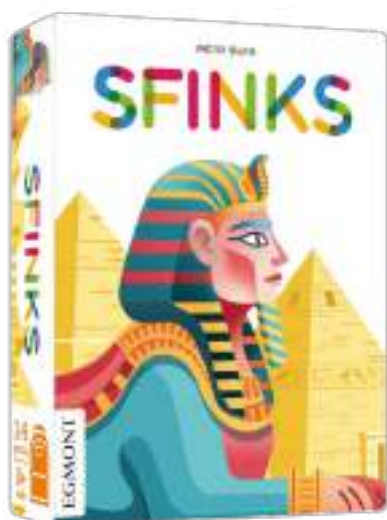
- Ciekawe połączenie „Ubongo” i „Domino”!
- Małe pudełko, wygodne do zabrania w podróż!
- Proste zasady i dynamiczna rozgrywka!

Kod EAN: 5908215010133
nr art.: GRLATUBONGO
Format: 10 x 13 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



5 908215 010133 >

NOWOŚĆ!



SFINKS

Rzuć kostkami, zapisz liczbę, zostań mistrzem starożytnych cudów!

„Sfinks” to szybka i emocjonująca gra typu roll&write dla całej rodziny.

Buduj piramidy, wznos obeliski i posąg Sfinksa, układając liczby w sprytny sposób. Ścigaj się z innymi w zdobywaniu bonusów, planuj swoje ruchy i zgarnij najwięcej punktów.

Proste zasady, dynamiczna rozgrywka i nieskończona rywalizacja – to gwarancja świetnej zabawy od pierwszego rzutu kośćmi!

2-9
graczy

8+
wiek

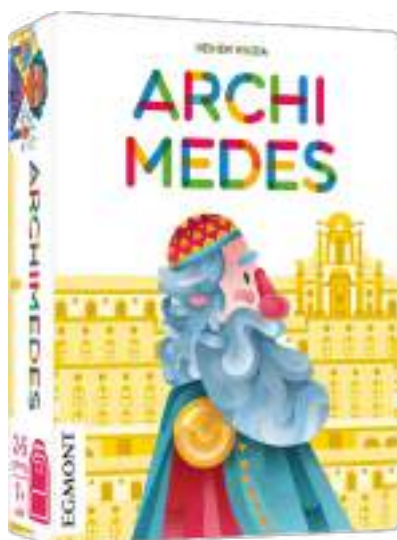
Dlaczego warto kupić

- Taktyka!
- Zabawa liczbami!
- Idealna zarówno na rodzinne wieczory, jak i do grania solo!

Kod EAN: 5903707560882
nr art.: GRLATOSFINKS
Format: 10 x 13 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



HIT!



ARCHIMEDES

Gra w matematyczne równania

Wesoła, szybka i edukacyjna gra, w której gracze tworzą równania matematyczne, starając się jak najszybciej pozbyć wszystkich swoich kart z ręki. Zwycięzcą będzie ten, kto przez 5 rund zdobędzie najmniej punktów karnych.

Dodawaj, odejmuj, mnoż i dziel, i poznaj największych mistrzów królowej nauk – matematyki!

2-5
graczy

7+
wiek

Dlaczego warto kupić

- Tworzenie równań!
- Taktyka!
- Nauka matematyki!

Kod EAN: 5903707560226
nr art.: GRLATOARCHIMEDES
Format: 10 x 13 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł





HIT!



LATO Z KOMARAMI

Od tej gry się nie opędzisz!

Wyślij komary na wakacje. Niech kąpią się w Bałtyku lub zbierają grzyby, aby tylko nie bzyczały już nad uchem. Gracze zagrywają karty na wspólny stos, pozbywając się komarów z ręki. Muszą decydować, jaką kartę zagrać i kiedy spasować, by na koniec rundy mieć jak najmniej karnych punktów. Gra toczy się w szybkim tempie, a jednym sprytnym ruchem można zaskoczyć swoich rywali.

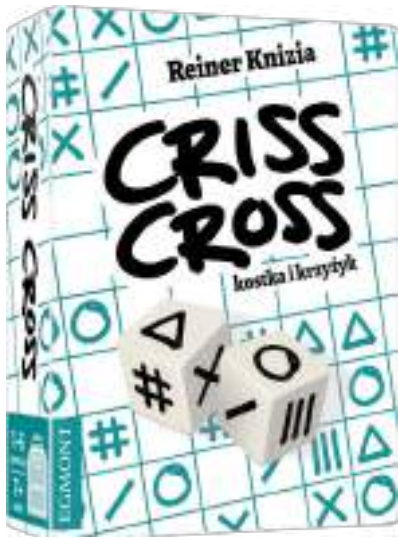
2-6
graczy

7+
wiek

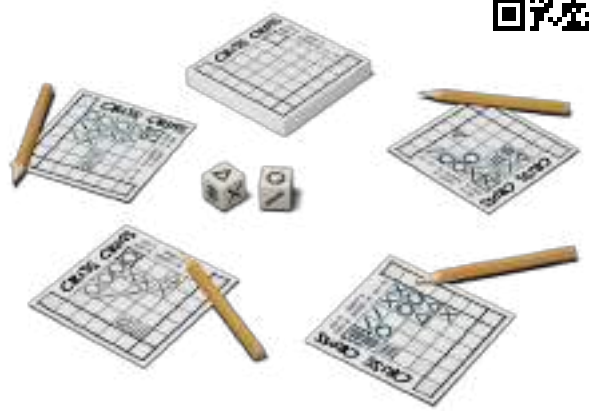
Dlaczego warto kupić

- Nominowana do prestiżowej nagrody Spiel des Jahres!
- Aby wygrać, nie potrzebujesz sprayu na owady!
- Idealnie sprawdzi się na kocyku piknikowym!

Kod EAN: 5908215010140
nr art.: GRLATOKOMARY
Format: 10 x 13 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



HIT!



CRISS CROSS

Wykreślanka dla całej rodziny od Reinera Knizia!

Każdy gracz otrzymuje arkusz gry oraz ołówek, a jego zadaniem będzie rysowanie symboli pojawiających się na kościach. Należy tak planować rozmieszczenie symboli, aby było jak najwięcej takich samych obok siebie. Po 14 rundach obliczamy punkty z kolumn i szeregów.

Wygrywa gracz, który zdobędzie ich najwięcej. Dwa poziomy trudności pozwolą dostosować grę do wieku i umiejętności graczy. Gra posiada też tryb rozgrywki dla jednego gracza.

1-6
graczy

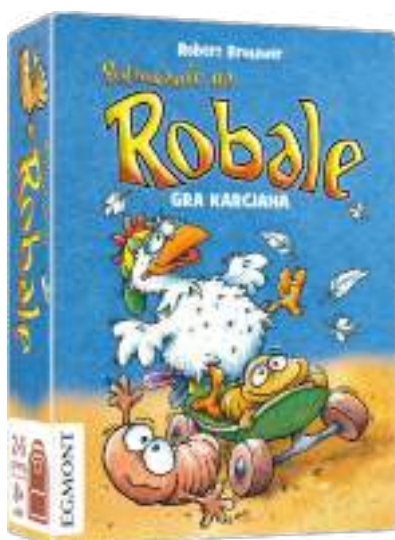
7+
wiek

Dlaczego warto kupić

- Imprezowa gra rodzinna – wykreślanka!
- 2 poziomy trudności!
- Szybka gra o banalnie prostych zasadach i dużej głębi rozgrywki!

Kod EAN: 5903707560066
nr art.: GRLATOKRISS
Format: 10 x 13 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł





POLOWANIE NA ROBALE GRA KARCIANA

Nowa gra w serii „Gry do plecaka”!

Wszystkie kury, od najmniejszych kurczaków po największe koguty, uwielbiają robale. Nic więc dziwnego, że nawet najmłodsze pisklęta ścigają się, by zdobyć największą porcję z nowego bufetu Koguta Karola. Zazwyczaj pierwsze w kolejności dziobania są te najbardziej zadziorne koguciska, ale mali spryciarze też wiedzą, jak wykombinować porcyjkę robali, nawet jeśli spóźnią się na kolację. Maluchy umieją też namówić Mamę Kwokę na zaszerwowanie swoim pociechom dokładki wijącego się papu. Celem gracza jest zdobycie największej ilości robali na swoich kartach na koniec gry. Gra trwa 9 rund. Gracze muszą umiejętnie zagrywać karty kurczaków, aby za ich pomocą zdobywać jak najwięcej kart z robalami. Czy jesteś gotowy, aby rządzić na grzędzie?

2-5
graczy

8+
wiek



Dlaczego warto kupić

- Proste zasady, dynamiczna rozgrywka!
- Elementy strategii i blefu!
- Duża regrywalność!

Kod EAN: 5903707560554
nr art.: GRLATOROBALE
Format: 10 x 13 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



DING! ...I POZAMIATANE

Zakłóć kolejność, wprowadź zamieszanie, pozbądź się kart jako pierwszy!

Celem gry jest jak najszybsze pozbycie się kart z ręki. W kolejności zgodnej z ruchem wskazówek zegara gracze odrzucają swoje karty, dopasowując je kolorem lub wartością do karty poprzednika. Jednak można zaburzyć porządek gry, bowiem na każdej karcie znajduje się dodatkowa reguła, która pozwoli pozbyć się kart poza kolejnością! Musimy przy tym nieustannie obserwować zachowania innych, aby z tych reguł skorzystać! To wcale nie jest takie proste!

2-6
graczy

7+
wiek



Dlaczego warto kupić

- Rozkręci każdą imprezę!
- Zabawne hasła na kartach!
- Idealna do zabrania w podróż!

Kod EAN: 5903707560554
nr art.: GRLATODING
Format: 10 x 13 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł





8+
wiek

5 903707 560592 >



8+
wiek

5 903707 560523 >



SZKOŁA LATANIA GRA KARCIANA

Gra z bohaterami kultowego komiksu!

Pole, las, woda, wieś... nadszedł czas – miotło nieś!
A może wolisz polecieć magicznym kufrem? Zagraj karty, wykorzystaj siłę swoich postaci i pokonaj rywali. „Szkoła latania” w wersji karcianej dostarczy wiele frajdy nie tylko fanom komiksu.

Gra ma dwa warianty zasad, dzięki czemu świetnie sprawdzi się zarówno w gronie 7-latków, jak i starszych graczy.

2-6
graczy

7+
wiek

Dlaczego warto kupić

- Ulubieni bohaterowie w akcji!
- Nie potrzeba dużo miejsca do grania!
- 2 warianty zasad!

Kod EAN: 5908215008833
nr art.: GRLATOKIK
Format: 10 x 13 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



ŁAP ZA SŁÓWKA GRA KARCIANA

Karciana wersja słownej gry imprezowej!

Znajdź słowa pasujące do podanej kategorii oraz zawierające 2 określone litery. Na przykład zwierzęta z literami „Z” i „E” w nazwie.

Popuść wodze fantazji – im dziwniejsze słowa, tym lepiej. Punkty zdobywa się tylko za unikalne wyrazy, których nie zapisali przeciwnicy.

3-8
graczy

8+
wiek

Dlaczego warto kupić

- Małe, wygodne pudełko!
- Łączy pokolenia!
- Krok dalej niż „państwa-miasta”!

Kod EAN: 5908215008840
nr art.: GRLATOSLOWKA
Format: 10 x 13 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł





NOWOŚĆ!



NA RATUNEK!

Pożar! Kolidacja! Napad!

W grze „Na ratunek!” gracze wysyłają swoje pojazdy ratunkowe do różnych wypadków. Za każdą udaną akcję zdobywają punkt. Muszą się jednak wystrzegać fałszywych alarmów. Gdy zdobędą ich zbyt dużo, odpadną z gry! Wygra gracz, który jako ostatni pozostanie w grze lub zdobędzie najwięcej kafelków – punktów zwycięstwa. Gracze ćwiczą pamięć i spostrzegawczość, a przy okazji uczą się, jak reagować w niebezpiecznych sytuacjach.

2-4
graczy

5+
wiek

Dlaczego warto kupić

- Gra typu memory – ćwiczy pamięć i spostrzegawczość!
- Taktyka i uważność!
- Uczy, jak reagować w niebezpiecznych sytuacjach!

Kod EAN: 5903707560905
nr art.: GRLATORATUNEK
Format: 10 x 13 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



KACZKI

Mała gra dla dużych graczy!

Gracze otrzymują po 7 kart kaczek, a następnie układają je na stół według określonych zasad (mogą układać te same numery albo ciągi numerów). Wygra gracz, który najszybciej pozbędzie się swoich kart, albo ten, który zaryzykuje i właściwie założy, że ma najmniejszą wartość kart na ręce. Najlepsi gracze w turze zdobywają punkty z kart – kto będzie miał ich najwięcej po 5 turach, wygrywa grę. Do gry została dołożona wersja dla dwóch graczy.

2-5
graczy

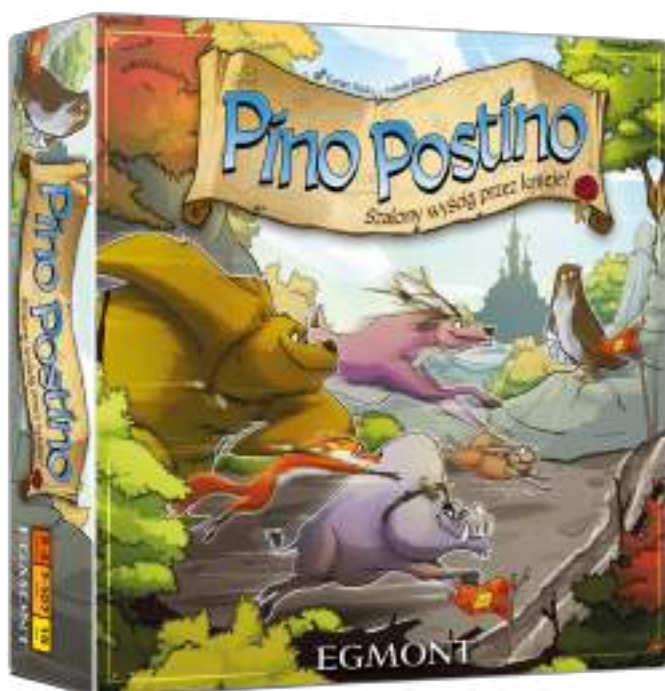
8+
wiek

Dlaczego warto kupić

- Gra rodzinna!
- Proste zasady!
- Zawiera również wersję dla dwóch graczy!

Kod EAN: 5903707560073
nr art.: GRLATOKACZKI
Format: 10 x 13 x 3 (cm)
Opakowanie: 24 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł





PINO POSTINO

Szalony wyścig przez knieje!

Gra skrywanej tożsamości dla 2-4 szybkoconogich zwierzaków tajniaków w wieku od 7 lat.

Celem gry jest umiejętne poruszanie wszystkimi zwierzakami na planszy za pomocą kart. Im szybciej gracz doprowadzi swoje zwierzę na koniec trasy, tym więcej punktów uzbiera. Gracze muszą ukrywać swoją tożsamość. Mogą zdobyć dodatkowe punkty za odgadnięcie tożsamości konkurentów. W każdej rozgrywce inny układ trasy!



2-4	7-107	15
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Zabawne ilustracje!
- W każdej rozgrywce inny układ trasy!
- Proste, ale interesujące zasady!

Kod EAN: 5903707560790
nr art.: GRPINOPOSTINO
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 16 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 89,99 zł

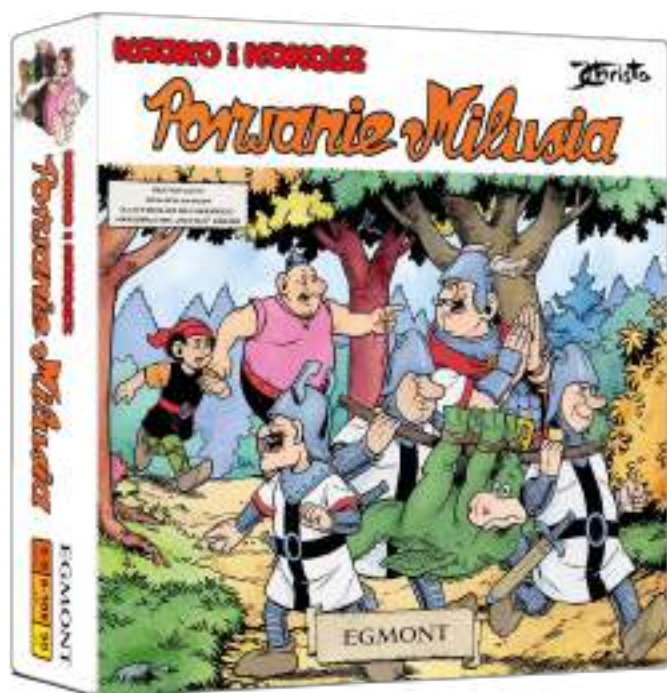


5 903707 560790 >



KAJKO I KOKOSZ

Porwanie Milusia



KAJKO I KOKOSZ

Gratka dla fanów serii „Kajko i Kokosz”!

Na Tryglawa! Smok Miluś został porwany przez Zbójcerzy!

Dołączcie do drużyny dzielnych wojów – Kajka i Kokosza – oraz innych mieszkańców Mirmilowa, żeby uratować ukochanego pupila grodzian. Wyruszcie w pełną przygodę i niebezpieczeństw wyprawę, podczas której będziecie zbierali kolorowe warzywa. Milusia trzeba skusić przysmakami do opuszczenia warowni Zbójcerzy. Smok jest wegetarianinem i kocha marchewki, zatem ten z graczy, który nazbiera najwięcej warzyw, wygrywa grę. Uważajcie na podstępного Hegemona! Wyruszył on na Łysą Górę, żeby zdobyć masę latania i zmienić Milusia w maszynę wojenną. Czy uda wam się go wyprzedzić?

„Kajko i Kokosz: Porwanie Milusia” to idealna propozycja dla fanów serii oraz wszystkich miłośników gier przygodowych, którzy chcą zanurzyć się w barwnym świecie słowiańskich wojów i przeżyć niezapomniane chwile pełne emocji i śmiechu.



2-5 graczy	8-108 wiek	30 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Wciągająca fabuła!
- Interakcja i współpraca!
- Rozwój strategicznego myślenia!

Kod EAN: 5903707560783
nr art.: GRKIK4
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 199,99 zł



5 903707 560783 >



GOBLIN COASTER

Gdy goni Was czas...

„GOBLIN COASTER” to gra kooperacyjna: wszyscy razem ścigacie się z czasem, by skompletować Goblinską Kolejkę Górską. Każdy kolejny gracz pobiera z woreczka kafelek niezbędny do kontynuowania budowy trasy kolejki. Klepsydra to symbol wagonika Goblinską Kolejki Górskiej, który musicie przesuwac do przodu i przekręcać. Jednocześnie nigdy nie możecie przekroczyć limitu czasu! Musicie współpracować, aby ominąć przeszkody na torach, losując w tym celu odpowiednie narzędzia z woreczka i podejmując różne wyzwania po drodze. Pamiętajcie, by działać razem! Tylko wtedy zdołacie ominąć skały, roje nietoperzy i pajęczyny! Czy uda wam się ukończyć trasę kolejki goblinów na czas?

2-6	8-108	20
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Kooperacyjna walka z czasem!
- Wymaga dużej koncentracji!
- Aż 5 poziomów trudności!

Kod EAN: 5903707560646
nr art.: GRGOBLINY
Format: 26 x 26 x 6,5 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



CHWAŁA KLANOM

Narady w kiltach

Szkocja, dawno, dawno temu... Naczelnicy klanów rozpoczynają proces naboru najlepszych kandydatów spośród tych, którzy zebrali się, by przystąpić do klanu.

Zadaniem graczy jest dokładanie kart z postaciami do kafelków stołów tak, aby sąsiadowały z innymi kartami zgodnie z kolorem lub wartością na karcie. Karty mogą być dołożone także „naprzeciwko”. Następnie gracze decydują, czy oznaczyć dany stół swoją tarczą. Po zakończeniu zajmowania miejsc, dokonywane jest podliczanie punktów. Wygrywa gracz, który ma ich najwięcej.

2-4	8-108	20
graczy	wiek	min

Dlaczego warto kupić

- Gra strategiczna!
- Rozwija umiejętności myślenia sekwencyjnego!
- Uczy planowania i przewidywania ruchów przeciwników!

Kod EAN: 5903737560653
nr art.: GRKLANY
Format: 18,7 x 13,7 x 5,7 (cm)
Opakowanie: 16 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł





CHEMICY MAGICY

Jak długo uda Ci się nie wylecieć w powietrze?

Szaleni naukowcy, tacy jak Ty, od wieków próbują zamienić ołów w złoto lub stworzyć eliksir życia wiecznego. Ale uważaj! Jeśli przedobrzysz z warzeniem mikstury, może Ci ona dosłownie wybuchnąć w rękach!

Zadaniem graczy jest gromadzenie odpowiednich surowców do eksperymentów – trzech rodzajów zasilania i eliksirów. Za każdy zebrany komplet dostają punkty.

Gracz, który po pięciu rundach będzie miał ich najwięcej, wygrywa.

3-5 graczy	7-107 wiek	40 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Ciekawa mechanika mistrza matematyki – Reiner Knizia!
- Dłuższa rozgrywka!
- Popularna tematyka!

Kod EAN: 5903707560660
nr art.: GRMADSCIENTIST
Format: 20 x 20 x 4,7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



RAFA KORALOWA

Wyciąg koników morskich

Wodne zwierzątka bawią się w chowanego pomiędzy roślinnością rafy koralowej. Gracze wcielają się w koniki morskie, których zadaniem jest znalezienie wszystkich zwierzątek poukrywanych za roślinami i odnalezienie muszli z perłą.

Gracz w swojej turze układa konika morskiego na planszy rafy koralowej i pobiera takie surowce, których dotyka jego pionek. Gracz powinien zbierać te surowce, które pomogą mu spełnić warunek podany na jego kafelku ze zwierzątkiem, rozbudować rafę i odkryć kolejny kafelek. Kto pierwszy dotrze do kafelka z perłą, ten wygrywa!

2-4 graczy	5-105 wiek	20 min
----------------------	----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Pierwsza gra typu „worker placement” Twojego dziecka!
- Piękne ilustracje, lubiana tematyka podmorskich raf!
- Nauka strategicznego myślenia!

Kod EAN: 5903707560639
nr art.: GRRAFA
Format: 26 x 26 x 5 (cm)
Opakowanie: 4 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 109,99 zł



FABULA RASA

„FABULA RASA” to znakomite gry dla dorosłych i dzieci. Zwycięstwo zapewni pełna fantazja wyobraźnia, dobra pamięć i trochę szczęścia. Na graczy czekają niesamowite kryminalne lub pirackie przygody i dużo śmiechu. W ofercie znajduje się także dodatek do gier: karty HORROR!, które można połączyć z zestawami podstawowymi: TO JEST KRYMINAŁ! albo MORSKIE OPWIEŚCI!



Dlaczego warto kupić

- Gry łączące opowiadanie historii, zapamiętywanie kart i blefowanie!
- Kompatybilne z innymi grami z serii!
- Doskonałe gry imprezowe, przy których bawić się mogą zarówno dorośli, jak i rodzinne graczki!



Samodzielna gra!

Od niej możesz zacząć przygodę z „Fabula Rasa”

2-5	8-108	20
graczy	wiek	min

Kod EAN: 5903707560271
nr art.: GRFABULA01
Format: 13,5 x 18,5 x 4,5 (cm)
Opakowanie: 16 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



5 903707 560271 >



Samodzielna gra!

Od niej możesz zacząć przygodę z „Fabula Rasa”

2-5	8-108	20
graczy	wiek	min

Kod EAN: 5903707560288
nr art.: GRFABULA02
Format: 13,5 x 18,5 x 4,5 (cm)
Opakowanie: 16 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



5 903707 560288 >



Dodatek!

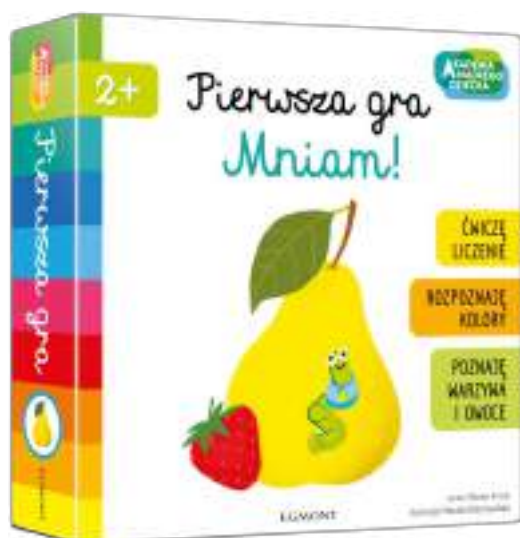
Karty, które można połączyć z powyższymi grami.

2-5	8-108	20
graczy	wiek	min

Kod EAN: 5903707560370
nr art.: GRFABULA03
Format: 6 x 9 x 1,5 (cm)
Opakowanie: 24 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



5 903707 560370 >



HIT!

AKADEMIA
MĄDREGO
DZIECKA


PIERWSZA GRA – MNIAM!

Owoce i warzywa – kto je zjada, ten wygrywa!

Gracze rzucają kostką i starają się zdobyć jak najwięcej pysznych owoców i warzyw. Gracz, który schrupie ostatni przysmak ze stołu, dostaje w nagrodę owocowy sok.

Dzieci poznają owoce i warzywa oraz ich kolory. Nauczają się liczyć oraz porządkować w zbiorze.

Gra promuje przy okazji zdrowe nawyki żywieniowe.

2-4
graczy

2+
wiek

Dlaczego warto kupić

- Gra oparta na bestsellerowej serii książek dla dzieci!
- Pierwsza gra dziecka – od 2. roku życia!
- Wspomaga rozwój intelektualny i poznawczy dziecka!

Kod EAN: 5908215010607
nr art.: GRAMDKOLORY
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł


5 908215 010607 >



HIT!

AKADEMIA
MĄDREGO
DZIECKA


PIERWSZA GRA – ZWIERZĄTKA

Poznaj kwadrat oraz koło – ucz się kształtów na wesoło!

Gracze losują z woreczka figury i dopasowują je do zwierzątek na stole. Każdy stara się znaleźć figury pasujące do swojego zwierzątka, ale łatwo się pomylić i pomóc przeciwnikowi. Kto pierwszy zdobędzie wszystkie figury, wygrywa.

Dzieci poznają kształty za pomocą wzroku i dotyku.

Ćwiczą przy tym dłonie i palce, czyli małą motorykę.

2-4
graczy

2+
wiek

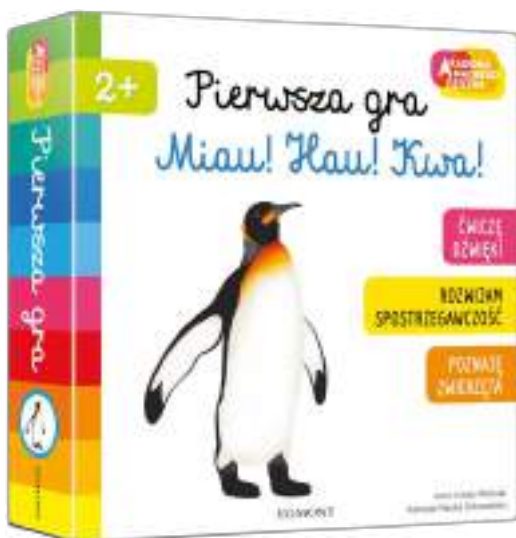
Dlaczego warto kupić

- Wprowadza dwulatka w świat gier planszowych!
- Dostarcza stymulacji w wielu aspektach rozwoju!
- W pudełku jest książeczka „Literkowe przedszkole”!

Kod EAN: 5908215010614
nr art.: GRAMDKSZTALTY
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł


5 908215 010614 >





MIAU! HAU! KWA!

Wprowadź swojego dwulatka w świat gier planszowych!

Dwulatek dynamicznie rozwija się poznawczo, emocjonalnie i społecznie. To idealny moment na wprowadzenie pierwszych gier planszowych. Dostarczą one stymulacji w wielu aspektach rozwoju. W grze „Miau! Hau! Kwa!” dzieci poznają zwierzęta oraz uczą się, jakie wydają dźwięki. Dodatkowo ćwiczą spostrzegawczość, refleks i aparat mowy.

2-4 graczy
2+ wiek

Dlaczego warto kupić

- Autorem gry jest popularny w świecie planszówek Łukasz Woźniak!
- Kontynuacja serii AMD na bazie książeczek dla najmłodszych!
- Nauka o naśladowaniu odgłosów zwierząt!

Kod EAN: 5903707560257
nr art.: GRAMD4DZWIEK
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



PIERWSZA GRA – PRZYJACIELE

Gra dla najmłodszych z serii „Akademia Mądrego Dziecka”

Gracze po kolei rzucają kostką ze strzałkami wskazującą żeton zwierzątka domowego, który można zebrać. Zbieramy je do siebie, albo przekazujemy innym graczom – jeśli mają choć jeden żeton danego zwierzątka. Pod koniec gry, kiedy skończy się możliwość dobierania żetonów, gracze liczą punkty z posiadanych trójek kafelków. Ten, kto ma ich najwięcej, wygrywa grę. Dwa poziomy trudności pozwolą dostosować grę do wieku i umiejętności graczy.

2-4 graczy
2+ wiek

Dlaczego warto kupić

- Pierwsza gra dziecka – od 2. roku życia!
- 2 warianty gry!
- Kontynuacja serii AMD na bazie książeczek dla najmłodszych!

Kod EAN: 5903707560097
nr art.: GRAMD3PRZYJ
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



„RODZINKA WYGRYWA” – GDY ZALEŻY WAM NA INTEGRACJI RODZINY

„Rodzinka wygrywa” to seria gier kooperacyjnych, w które można grać już z trzylatkami. Rodzice wspólnie z dziećmi starają się zrealizować cele stawiane przez grę. Dzielą się emocjami, trudnościami i doświadczeniem. Rodzice cały czas pomagają dzieciom w zrozumieniu reguł i przebiegu zabawy. Nie muszą sztucznie oddawać im zwycięstwa, jak to często zdarza się w innych grach, gdyż nie występuje tu rywalizacja między graczami. Gry z serii „Rodzinka wygrywa” oswajają małe dzieci z graniem, przestrzeganiem reguł, emocjami związanymi z sukcesem i porażką. Każda rozgrywka to prawdziwa frajda dla dzieci i rodziców niezależnie od końcowego wyniku.


HIT!

KOTEK PSOTEK

Pomóż zwierzątkom dotrzeć do kryjówek!

Kotek Psotek uwielbia ścigać się ze zwierzątkami w ogrodzie. Jest bardzo szybki, ale przyjaciele potrafią go przechytrzyć, wykorzystując skróty na planszy i kocie przysmaki. W grze nie występuje rywalizacja między graczami, ponieważ wszyscy mają wspólny cel. Rodzice będą mieli frajdę z pomagania swoim podopiecznym, a dzieci nauczą się logicznego myślenia i współpracy.

1-8
graczy

3+
wiek

20
min

Dlaczego warto kupić

- Dzieci i rodzice wygrywają razem!
- Nauka i zabawa!
- Trójwymiarowa plansza!

Kod EAN: 5908215007355
nr art.: GRRWKOTEK
Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 79,99 zł



5 908215 007355 >



HIT!

PARK DINOZAUROW

Nowa gra kooperacyjna dla dzieci!

Rodzinka Grywalskich wybrała się do Parku Dinozaurów. Lecz co to? Dinozaury rozbiegły się po parku, a w radiu właśnie zapowiadano deszcz meteorytów. Pomóżcie dinozaurom wrócić do ich wybiegów, zanim rozpęta się kosmiczna burza.

„Park dinozaurów” to gra, która rozwija się razem z dziećmi – po pokonaniu poziomu podstawowego można w niej wspólnie zmagać się z coraz trudniejszymi zadaniami.

1-6 graczy
3+ wiek
20 min

Dlaczego warto kupić

- W grę mogą grać już 3-letnie dzieci!
- Rodzina gra razem, nie przeciwko sobie!
- W pudełku są fajne drewniane dinozaury!

Kod EAN: 5908215009588
nr art.: GRRWDINOZAURY
Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 79,99 zł



HIT!

MALI DETEKTYWI

Rozwiąż zagadkę zaginionych przedmiotów!

Antek i Antosia bardzo lubią zabawę w detektywa. Najpierw ich tata chowa kilka przedmiotów do magicznej skrzyni. Potem dzieci muszą odnaleźć wszystkie pozostałe rzeczy i wydedukować, których brakuje. Czy uda im się rozwiązać zagadkę, zanim skończy się czas? „Mali detektywi” to połączenie gry detektywistycznej z mechaniką zapamiętywania.

1-8 graczy
3+ wiek
20 min

Dlaczego warto kupić

- Gra kooperacyjna – nie ma rywalizacji!
- Gracze ćwiczą pamięć oraz współpracę w grupie!
- W grze są ruchome elementy planszy!

Kod EAN: 5908215007362
nr art.: GRRWDETEKTYWI
Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 79,99 zł





NA BARANA!

Kooperacyjna gra dla całej rodziny!

W słoneczny wiosenny poranek rodzinka Grywalskich wybrała się do parku! Ale co to?! Nagły podmuch wiatru porwał piłkę i latawiec! Czy tata i mama podsadzą dzieciaki na tyle wysoko, żeby zdjąć z drzewa wszystkie zabawki? Tym bardziej, że zbliża się wieczór i muszą zdążyć przed zachodem słońca. Gracze poruszają się pionkami po planszy wokół drzewa, oraz ustawiają pionki jeden na drugim, aby zebrać 4 żetony zabawek, zanim żeton słońca dotrze na koniec swojego toru. W grze nie występuje rywalizacja między graczami, ponieważ wszyscy mają wspólny cel!

1-6
graczy

3+
wiek

15
min

Dlaczego warto kupić

- Zawiera dodatek „Ogród zwierzątek” oraz 3 opcjonalne warianty rozgrywki!
- Rodzina gra razem, nie przeciwko sobie!
- Dzieci ćwiczą spostrzegawczość i logiczne myślenie!

Kod EAN: 5903707560141
nr art.: GRRWNABARANA
Format: 26 x 26 x 5 (cm)
Opakowanie: 4 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 89,99 zł



5 903707 560141 >



WYPRAWA DO BABCI

Czas spakować plecaki i zacząć wycieczkę!

Zwykły spacer zamieni się w niesamowitą przygodę, gdy drogę zagrozi wartki strumień lub gęsty las, a nad głowami rozszaleje się burza. W czasie „Wyprawy do babci” gracze muszą sami wymyślać, jak poradzić sobie z kolejnymi przeszkodami. Mogą wspólnie wybierać przydatne przedmioty, dyskutować, jak ich użyć, razem cieszyć się zwycięstwem. Najdziwniejsze pomysły dzieci i rodziców są mile widziane. Ograniczeniem jest tylko wyobraźnia graczy.

1-6
graczy

3+
wiek

20
min

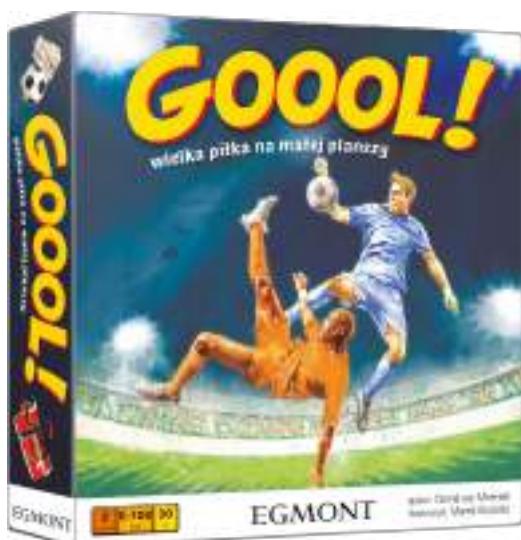
Dlaczego warto kupić

- Frajda dla dzieci i rodziców niezależnie od końcowego wyniku!
- W grę mogą grać już 3-letnie dzieci!
- Gracze rozwijają swoją wyobraźnię!

Kod EAN: 5908215008956
nr art.: GRRWBABCIA
Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



5 908215 008956 >



HIT!

GOOOL!

Wielka piłka na małej planszy!

Gracze są trenerami drużyn piłkarskich i rozgrywają emocjonujący mecz. Wygra zespół, który zdobędzie więcej goli w określonym czasie. Gracze przemieszczają piłkarzy po boisku, podają piłkę i strzelają bramki. Oprócz tworzenia efektownych akcji w grze bardzo ważne są obrona i przeszkadzanie przeciwnikowi. „Gooool!” to jedna z najlepszych futbolowych gier planszowych. Ma proste zasady i doskonale oddaje emocje prawdziwego meczu.



Dlaczego warto kupić

- Doskonała gra o piłce nożnej!
- Piłkarskie emocje na twoim stole!
- Proste zasady!

Kod EAN: 5908215004781
nr art.: GRPILKA
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



SIATKA

Punkt! Set! Mecz!

Zostań liderem drużyny siatkarskiej! Odbierz serw, rozegraj piłkę i zdobądź punkt! „Siatka” to dynamiczna gra symulująca mecz siatkówki. Gracze decydują o sposobie rozegrania, wykorzystaniu umiejętności poszczególnych zawodników czy... niespodziewanym ataku z drugiej linii. Pudełko zawiera proste zasady podstawowe dla początkujących oraz reguły zaawansowane dla doświadczonych graczy.



Dlaczego warto kupić

- Sportowe emocje!
- Kilka wariantów gry!
- Pierwsza gra o siatkówce w Polsce!

Kod EAN: 5908215009595
nr art.: GRPILKASIAT1
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł





TERRA

Światowy bestseller w nowej odsłonie!

Czy znasz długość mostu Golden Gate Bridge? Czy wiesz, kiedy Nelson Mandela został prezydentem Republiki Południowej Afryki? Albo jak daleko w niebo sięga najwyższa wieża kościelna na świecie?

Właśnie takie pytania zadają sobie gracze „Terry” – i jeszcze wiele innych pytań, o wszystko, co składa się na barwną różnorodność naszej planety.

W tej grze czekają na ciebie różne niespodzianki, trudne zagadki, nieoczekiwane fakty, zadziwiające informacje. Nie sposób przecież spamiętać wszystkich pytań. Dlatego punkty zdobywasz także za przybliżone odpowiedzi!

2-6 graczy	10-110 wiek	45 min
----------------------	-----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Nowe wydanie bestsellerowej gry rodzinnej!
- Nauka przez zabawę!
- Emocjonująca rozgrywka!

Kod EAN: 5903707560134
nr art.: GRTERRA1
Format: 30 x 30 x 7 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



5 903707 560134 >



RECTO VERSO

Komunikacja, współpraca i szybkość!

„Recto Verso” to wyjątkowo szybka i prosta rodzinna gra imprezowa, która dostarczy wiele zabawy zarówno dzieciom, jak i dorosłym.

Szansę na wygraną zapewni tylko dobra współpraca z partnerem. Niezbędne jest opanowanie nerwów pomimo upływającego czasu. Wylosujcie kartę, włączcie stoper i zacznijcie budowanie!

2-6 graczy	8+ wiek	30 Min czas gry
----------------------	-------------------	---------------------------

Dlaczego warto kupić

- Wielokrotnie nagradzana gra planszowa w nowej odsłonie!
- Przestronne drewniane klocki, które układa się, grając w parach!
- 64 karty zapewnią godziny niezapomnianej zabawy!

Kod EAN: 5903707560196
nr art.: GRRECTOVERSO
Format: 21 x 21 x 8 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 109,99 zł



5 903707 560196 >



DELISIE WIELKA IMPREZKA

Gra planszowa z postaciami znanymi z bestsellerowej serii komiksów!

W Delilandzie jest Święto Dobrego Smaku. Patronki krainy długo debatowały nad tym, gdzie powinny odbyć się główne uroczystości, ale nie mogły się zdecydować. Dlatego goście bawić się będą w trzech lokalach jednocześnie!. Koordynatorką święta została Spaghetti. Będzie czuwała nad smakiem wszystkich potraw. Potrzebuje jednak wsparcia, bo roboty jest po kokardę! Oczywiście wszystkie Delisie chcą pomóc i zostają kurierkami.

Zostań szefem delisioowych kurierek i zdobądź fejm na Pastagramie!

3-6 graczy	10-110 wiek	60 min
----------------------	-----------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Świetna gra family!
- Zawiera komiks wprowadzający!
- Pomysł na prezent dla miłośników dobrego jedzenia i komiksów!

Kod EAN: 5903707560400
nr art.: GRDELISIE1
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



5 903707 560400 >



ALICJA W KRAINIE SŁÓW

Wesoła gra dla całej rodziny. Czy wytrwasz do końca przyjęcia?

„Alicja w Krainie Słów” to słowna gra imprezowa dla 3–8 osób wcielających się w mieszkańców Krainy Czarów. Gracze po kolei wypowiadają słowa związane z aktualnym tematem rozmowy. Jeśli uczestnik wypowie słowo zawierające którąś z zakazanych liter albo zbyt długo będzie zwlekać z odpowiedzią, odpada z rundy. Im dłużej gracz utrzymuje się w zabawie, tym więcej punktów zdobędzie. Wygrywa ten, kto na koniec gry będzie mieć najwięcej punktów. Czas odmierzany jest za pomocą specjalnego grającego imbryka!



Dlaczego warto kupić

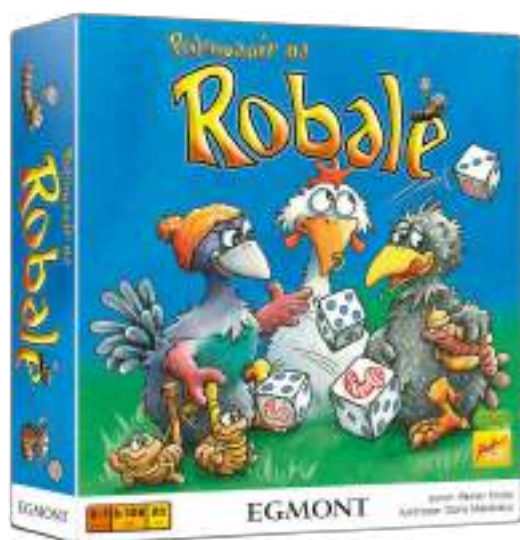
- Zabawna gra rodzinna!
- Do gry dołączony jest grający imbryk!
- Idealny pomysł na prezent!

Kod EAN: 5903707560004
nr art.: GRALICJA
Format: 25 x 25 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



5 903707 560004 >





HIT!

POLOWANIE NA ROBALE

Rzucaj kostkami i zdobywaj robale!

Zadaniem graczy jest zdobycie jak największej liczby robali znajdujących się na specjalnych płytkach. Gracze zdobywają je, rzucając kostkami – im więcej oczek zgromadzą na kostkach, tym więcej robali zyskają. Ale gdy zbyt ryzykują, mogą stracić wszystko!



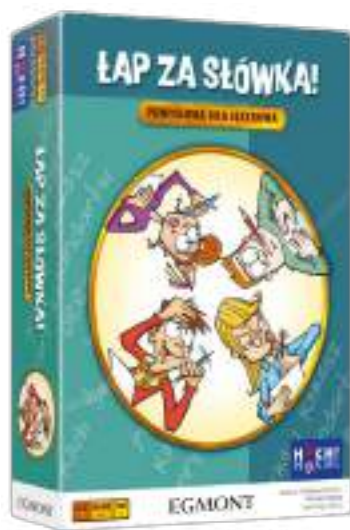
Dlaczego warto kupić

- Doskonały element edukacyjny: nauka liczenia!
- Idealna gra na wakacje – odporna na wodę i piasek!
- Gra dla każdego: dzieci, młodzieży, dorosłych!

Kod EAN: 5908215002015
nr art.: GRROBALE
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



5 908215 002015 >



ŁAP ZA SŁÓWKĄ

Pomysłowa gra imprezowa!

Odmiany sera. Słówka zaczynające się na samogłoskę. Coś żółtego. Czas ucieka... Ile odpowiednich słów przyjdzie ci do głowy? Czy będą oryginalne i jedyne w swoim rodzaju? Sam decydujesz, ile punktów możesz zdobyć. Liczy się każde wyjątkowe słowo odczytane na głos. Jeśli inni gracze będą mieli takie same pomysły jak ty, możesz wyjść bez słowa... To gra, która pobudza fantazję i kreatywność. Rozwija myślenie taktyczne i uczy szybkich skojarzeń. Gra twórców Tikala oraz Torresa – Wolfgang Kramer i Michael Kiesling gwarantują nam świetną zabawę i urozmaicone zasady gry.



Dlaczego warto kupić

- Dla językowych akrobatów!
- 480 ciekawych wyzwań!
- Może grać aż 8 osób!

Kod EAN: 5903707560264
nr art.: GRSLOWKA2
Format: 13,5 x 18,5 x 4,5 (cm)
Opakowanie: 16 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



5 903707 560264 >



POLSKA LUXTORPEDA

Bardzo szybka gra rodzinna!

„Polska Luxtorpeda” to gra imprezowa, przy której świetnie będą się bawić młodszy i starsi.

Dynamiczna rozgrywka spodoba się fanom gier typu „Dobble” czy „Jungle Speed”.

W grze występują różne postaci i obiekty związane z polską kulturą i historią. Jednak żeby wygrać, nie trzeba ich znać – o zwycięstwie zadecydują pamięć i refleks! Ale przy okazji można się też czegoś nauczyć...

2-8	5-105	20
graczy	wiek	min



Dlaczego warto kupić

- Jedna z najlepszych gier imprezowych!
- Bardzo proste zasady!
- Nawiązuje do polskiej historii i kultury!

Kod EAN: 5908215008949
nr art.: GRPOLSKA01
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



POLSKA LUXTORPEDA – ODJAZD!

Odjazdowa gra rodzinna!

„Polska Luxtorpeda – Odjazd!” to kontynuacja bestsellerowej gry „Polska Luxtorpeda”. W grze jest 13 nowych kategorii oraz zestaw kart z Luxtorpedą, które urozmaicą zasady znane z pierwowzoru. Można w nią grać niezależnie albo połączyć obie gry, mieszając dowolnie różne kategorie.

Tak jak w pierwowzorze pudełko zawiera podstawową wersję dla młodszych dzieci oraz wersję rozszerzoną dla starszych.

2-8	5-105	20
graczy	wiek	min



Dlaczego warto kupić

- Nowe kategorie i warianty gry!
- Kontynuacja jednej z najlepszych gier imprezowych!
- Można się dowiedzieć wielu rzeczy o Polsce!

Kod EAN: 5908215009793
nr art.: GRPOLSKA02
Format: 20 x 20 x 5 (cm)
Opakowanie: 12 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



★ DOBRA GRA W DOBREJ CENIE! ★

W tej serii znajdziesz gry rodzinne, do których z przyjemnością będziesz wracać. Przekonaj się, że gra w dobrej cenie może być ciekawa i pełna emocji!

Dlaczego warto kupić

- Atrakcyjna sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł!
- Wysoka jakość wykonania!
- Proste, szybkie gry rodzinne!
- W gry mogą grać już 6-letnie dzieci!
- Każda z gier rozwija różne umiejętności młodszych graczy: wyobraźnia, znajomość liter, kolorów i kształtów, refleks i spostrzegawczość, planowanie!

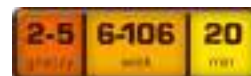


HIT!

CO SŁYCHAĆ NA FARMIE?

Wesoła gra ze zwierzakami!

Gra imprezowa, w której ważne są szybkie liczenie, spostrzegawczość i refleks. Jeden gracz odkrywa płytkę ze zwierzętami i rzuca kostką. Wszyscy starają się jak najszybciej odnaleźć zwierzę, które występuje na karcie w liczbie wskazanej przez kostkę. Kto pierwszy wyda właściwy odgłos, zdobywa punkt.



Kod EAN: 5908215006150
nr art.: GR19ZWIERZAKI
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



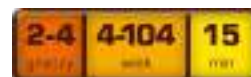
5 908215 006150 >

GDZIE JESTEŚ?

Imprezowa gra na szybkość i spostrzegawczość!

Gdzie jest statek kosmiczny? Kto widział konia? Poszukiwacze zaginionych obiektów ruszają do akcji! Aby wygrać, będą musieli wykazać się bystrym okiem i szybkimi rękami.

Gra autorstwa Grzegorza Rejchtmanna, twórcy takich hitów jak „Ubongo” czy „Dopasowani”.



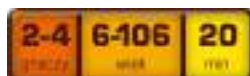
Kod EAN: 5908215010065
nr art.: GR19PRZEDMIOTY
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



5 908215 010065 >



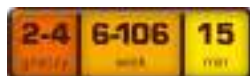
WYPRAWA DO DŻUNGLI



Kod EAN: 5908215004385
nr art.: GR19DZUNGLA
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



DRAPACZE CHMUR

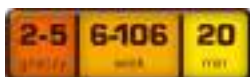


Kod EAN: 5908215006167
nr art.: GR19WIEZOWCE
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



PIZZA XXL

HIT!

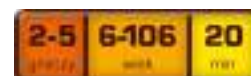


Kod EAN: 5908215004675
nr art.: GR19PIZZA
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



SŁOWO- STWORKI

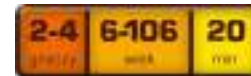
HIT!



Kod EAN: 5908215003906
nr art.: GR19STWORKI
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



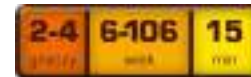
KOSMICZNA MISJA



Kod EAN: 5908215004361
nr art.: GR19KOSMOS
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



NA LODY!



Kod EAN: 5908215009526
nr art.: GR19LODY
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)
Opakowanie: 40 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł





DOPASOWANI

Gra imprezowa, w której gra się parami!

Co można napompuwać?
Czego nie można robić po ciemku?
Przekonaj się, jak dobrze znasz swojego partnera z drużyny i czy uda ci się odpowiedzieć tak samo jak on. Przygotuj się na zabawne pytania, zaskakujące odpowiedzi i gorące dyskusje o różnicach w postrzeganiu świata!
„Dopasowani” to idealna gra imprezowa. Ma bardzo proste zasady i może grać w nią nawet 8 osób. Gra wymyślona przez Grzegorza Rejchtmanna, twórcy bestsellerowego „Ubongo”, została uhonorowana tytułem najlepszej gry roku w Szwecji.



Dlaczego warto kupić

- Ponad 600 zabawnych pytań!
- Kilka wariantów gry!
- Zasady tłumaczy się w 10 sekund!

Kod EAN: 5908215009786
nr art.: GRDOPASOWANI
Format: 26 x 26 x 6 (cm)
Opakowanie: 8 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



OVERBOOKING

Brakuje łóżek!

Dawno, dawno temu... król postanowił wyprawić wielki bankiet i zaprosił na niego swoich poddanych. Tysiące gości z całego królestwa przybyło do stolicy i stara się znaleźć miejsce noclegowe. Ale hotele są przeładowane i zaczyna się prawdziwy wyścig po łóżko z (w miarę) czystą pościelą.

„OverbookKing” to szybka i rywalizacyjna gra, w której trzeba planować swoje ruchy, przewidywać podstępny rywali, a czasem po prostu zaryzykować. To świetna gra rodzinna, która sprawi także frajdę zaawansowanym graczom.



Dlaczego warto kupić

- Szybka i rywalizacyjna gra rodzinna!
- Emocjonująca rozgrywka!
- Idealny pomysł na prezent!

Kod EAN: 5903707560455
nr art.: GROVERBOOKING
Format: 21 x 21 x 6 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



HIT!



PAN TU NIE STAŁ!

Stań w kolejce po papier toaletowy, meblościankę i schab z kością!

Gra „Pan tu nie stał!” przenosi graczy do czasów PRL, okresu centralnego planowania i wiecznych rynkowych niedoborów, symbolem których stały się wszechobecne kolejki do sklepów. Celem gry jest walka o deficytowe towary pojawiające się na sklepowych półkach. Nie będzie to jednak takie łatwe, ponieważ wszyscy gracze będą próbować zdobyć buty Relax, wyrób czekoladopodobny czy magnetofon szpulowy!



Dlaczego warto kupić

- Bestseller Egmontu! Wielki hit ostatnich lat!
- Ta gra łączy pokolenia!
- Gra strategiczna o zdobywaniu towarów w czasach PRL!

Kod EAN: 5908215002886
nr art.: GRPRL
Format: 20 x 20 x 6 (cm)
Opakowanie: 9 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 74,99 zł



PAN TU NIE STAŁ! DEMOLUDY

Pakuj walizki do malucha i ruszaj na wakacje!

Gracze przenoszą się do czasów PRL. Na półkach brakuje wielu towarów, które są jednak dostępne u socjalistycznych sąsiadów. Wystarczy trochę sprytu i gotowości do podjęcia ryzyka, by sprowadzić je do Polski. Aby tego dokonać, gracze będą podróżować do różnych państw i brać udział w zaciętych licytacjach. Muszą przy tym uważać na celników i milicjantów oraz uniknąć awarii samochodu.



Dlaczego warto kupić

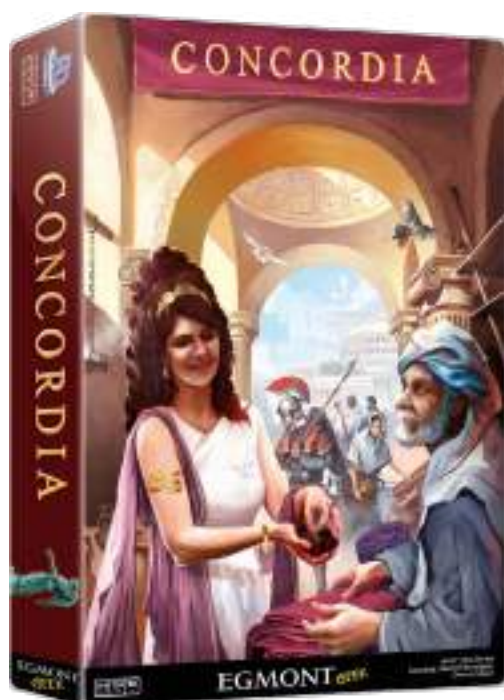
- Kontynuacja bestsellerowej gry „Pan tu nie stał!”!
- Gracze mają do dyspozycji 10 kultowych samochodów!
- W pudełku znajduje się dodatek do gry „Pan tu nie stał!”!

Kod EAN: 5908215006006
nr art.: GRPRL2
Format: 20 x 20 x 6 (cm)
Opakowanie: 9 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 64,99 zł



GRA PONOWNIE W SPRZEDAŻY!

CONCORDIA



CONCORDIA

Minimum zasad, maksimum decyzji!

Gracze są rzymskimi patrycjuszami, których zadaniem jest rozbudowa potęgi własnego rodu i zaskarbianie przychylności bogów. Będą wysyłać swoich kolonistów w różne zakątki Imperium, tworzyć sieć handlową, sprzedawać i kupować różne dobra.

Gracze za pomocą kart decydują, jakie akcje będą mogli wykonywać i za co dostaną punkty na koniec gry. Każda decyzja ma wpływ na końcowy wynik, a do zwycięstwa prowadzą różne strategie.



2-5 graczy	13+ wiek	90 min
----------------------	--------------------	------------------

Dlaczego warto kupić

- Nominowana do prestiżowej nagrody Kennerspiel Des Jahres!
- Nominowana do Zaawansowanej Gry Roku 2017 w Polsce!
- Jedna z najlepszych eurogier na rynku!

Kod EAN: 5908215007645
nr art.: GRCONCORDIA
Format: 39,5 x 28 x 5 (cm)
Opakowanie: 6 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 299,99 zł



5 908215 007645 >

CONCORDIA MAPY

BRITANNIA / GERMANIA



Mapa „Britannia” oferuje rozgrywkę w dziesięciu prowincjach i tylko w 23 miastach. Gracze zaczynają w LONDINIUM lub w PORTUS ITIUS, rozbudowując Brytanię na północ. Mapa „Germania” zawiera 32 miasta w dwunastu prowincjach. Każdy gracz rozpoczyna grę z kolonistą lądowym w BASILLI i kolonistą morskim w COLONII AGRIPPINIE. Dodatkowe rzymskie warownie oraz koloniści morscy poruszający się wzdłuż rzek, wprowadzają do gry nowe opcje.

Kod EAN: 4280000097101
nr art.: GRCONCORDIABRITANNIA
Format: 38,5 x 27 x 0,5 (cm)
Opakowanie: 1 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



AEGYPTUS / CRETA



Dwie dodatkowe mapy do przebojowej gry strategicznej „Concordia”. Miastem startowym na KRECIE jest KNOSSOS, a w EGIPCIE – MEMPHIS. Te miasta zastępują ROME na kartach startowych TRYBUN i KOLONIZATOR. Tym razem rozgrywki będą przebiegać na terenach skrajnie od siebie różnych. Mapy odmienne od siebie pod względem wykorzystania jednostek lądowych i morskich. Rzeka Nil traktowana jest także jako niebieska linia.

Kod EAN: 4280000097187
nr art.: GRCONCORDIAAEGYPTUS
Format: 38,5 x 27 x 0,5 (cm)
Opakowanie: 1 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



GALLIA / CORSICA



Dwie dodatkowe mapy do przebojowej gry „Concordia”, urozmaicają grę i stanowią nowe strategiczne wyzwania dla fanów „Concordii”. W „Galii” gracze zaczynają tylko z jednym kolonistą lądowym i dopiero po zbudowaniu domu w mieście portowym zyskują kolonistę morską. „Korsyka” natomiast to mała mapa, która świetnie sprawdzi się w rozgrywce 2-, 3-osobowej.

Kod EAN: 4280000097132
nr art.: GRCONCORDIAGALLIA
Format: 38,5 x 27 x 0,5 (cm)
Opakowanie: 1 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



ROMA / SICILIA



„Roma”: 7 historycznych dzielnic Rzymu ze swoimi 25 ikonicznymi miejscami dla Twoich domów stanowią centrum tej mapy. Na wyspie Sycylia wulkan Etna definiuje życie starożytnych mieszkańców. Kiedy wulkan się uaktywnia, powoduje zagrożenie dla sfery budownictwa i produkcji w trzech pobliskich prowincjach. Mapy zawierają dodatkowe kafelki wulkanów oraz nowe żetony bonusów.

Kod EAN: 5903707560691
nr art.: GRCONCORDIAROMA
Format: 38,5 x 27 x 0,5 (cm)
Opakowanie: 1 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł





POJEDYNEK SUPERBOHATERÓW

Gra karciana w uniwersum DC Comics!

Wciel się w Batmana, Supermana lub innego bohatera DC Comics i dołącz do walki! Na początku zadajesz tylko proste ciosy pięściami, jednak w trakcie gry zdobywasz coraz potężniejsze karty – supermoce, sprzęt czy sprzymierzeńców. A może wolisz wykorzystać łotrów z Suicide Squad, aby zaatakować swoich współgraczy? Wybierz swoją strategię i ruszaj po zwycięstwo!



2-5



14+



45 min

Dlaczego warto kupić

- 220 superbohaterskich kart!
- Gra opiera się na mechanizmie budowania talii!
- Można grać niezależnie lub łączyć ją z innymi grami z serii!

Kod EAN: 5908215010560
nr art.: GRDCBOH01
Format: 31 x 20 x 8 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



5 908215 010560



WIECZNE ZŁO

Dobrze jest być złym!

Wciel się w LEXA LUTHORA™, HARLEY QUEEN™, SINESTRO™ czy DEATHSTROKE'™. Zostań łotrem z uniwersum DC Comics i pokonaj superbohaterów. Na początku zadajesz tylko proste ciosy, jednak w trakcie gry zdobywasz coraz potężniejsze karty – supermoce, sprzęt i sprzymierzeńców. „Wieczne zło” wprowadza nowy element – Punkty Zwycięstwa. Aby je zdobyć, będziesz musiał wykazać się bezwzględnością w niszczeniu kart i atakowaniu. Nieważne, kto przegra, zło zawsze zwycięży!



2-5



14+



75 min

Dlaczego warto kupić

- Dla fanów komiksów/graczy!
- Wprowadza nowy element – Punkty Zwycięstwa!
- W grę można grać niezależnie albo połączyć ją z „Pojedynkiem Superbohaterów DC”!

Kod EAN: 5903707560011
nr art.: GRDCBOH02
Format: 31 x 20 x 8 (cm)
Opakowanie: 6 egz. / karton
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



5 903707 560011 >



DECK BUILDING GAME BATMAN METAL



DC BATMAN METAL

Gra z serii „DC Deck Building Game”

Liga Sprawiedliwości musi zewrzeć szyki, aby pokonać Barbatosa, Batmana, Który się Śmieje oraz ich Mrocznych Rycerzy. Jeden Superbohater nie sprost takiemu wyzwaniu. Musicie uratować Batmana oraz innych uwięzionych Superbohaterów, a potem przyłączyć ich do swoich drużyn, ruszających na ratunek Multiwersum! „DC Batman: Metal” to gra typu deck building, polegająca na rozbudowaniu swojej talii kupując karty z banku oraz tworzenia swej strategii właściwie używając umiejętności na kartach.

Gracze muszą walczyć nie tylko pomiędzy sobą, ale również z grą, która atakuje ich Superłotrzymi z uniwersum DC, a pod koniec muszą zmierzyć się z potężnym Barbatosem. Gracz, który pod koniec gry zdobędzie najwięcej punktów zwycięstwa, wygrywa.



2 - 5 GRACZY | WIEK 14+ | CZAS 45 MIN

Dlaczego warto kupić

- Gra na podstawie bestsellerowej serii komiksów „Batman: Metal”!
- Ponad 20 kart Metalu z błyszczącą folią!
- Można grać niezależnie lub łączyć ją z innymi grami z serii!

Kod EAN: 5903707560172
nr art.: GRDCBOH03
Format: 31 x 20 x 8 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł



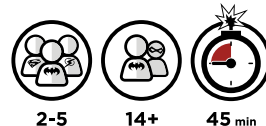
5 903707 560172 >



DC BATMAN NINJA

Zestaw oparty na filmie animowanym „Batman Ninja”

Można go łączyć z każdą grą z serii „DC DECK BUILDING GAME” i grać jako Batman oraz jego sojusznicy przeniesieni do feudalnej Japonii! Zadawaj szybkie ciosy dzięki Ninjutsu i walcz z przerażającymi wersjami klasycznych Superłotrów z Gotham. Ostatecznym wyzwaniem będzie megazamek stworzony przez połączenie pięciu pokonanych Superłotrów!



Dlaczego warto kupić

- Dla fanów komiksów/graczy!
- Kompatybilny z każdą grą z serii „DC DECK BUILDING GAME”!
- Do klasycznej rozgrywki wprowadza łączenie się Superłotrów oraz mechanikę Ninjutsu!

Kod EAN: 5903707560189
nr art.: GRDCBATNINJA
Format: 8,5 x 11 x 2 (cm)
Opakowanie: 12 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



ŁOTRZY

Dodatek Crossover do gier DC – „Wieczne zło” i „Pojedynek Superbohaterów”

Dodatek wprowadza nowe postacie z Galerii Łotrów – przeciwników FLASHA znanych z serialu czy komiksów. Wciel się w Kapitana Chłoda, Władcę Luster, Trickstera lub innych zbirów. Wykorzystaj zdolności superprzestępców oraz nowoczesną technologię, by pokonać FLASHA i jego sprzymierzeńców.



Dlaczego warto kupić

- Dla fanów komiksów/graczy!
- Dodatkowe karty!
- Najlepszy dodatek do gry „Wieczne zło”!

Kod EAN: 5903707560028
nr art.: GRDCROGUES
Format: 8,5 x 11 x 2 (cm)
Opakowanie: 12 egz./ karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł





STRAŻNICY

Któż pilnować będzie samych strażników?

Dołącz „Strażników” do podstawowej gry „Pojedynek Superbohaterów” i wciel się w legendarne postaci z powieści graficznej Alana Moore’a i Dave’a Gibbonsa. Dodatek wprowadza nowy tryb gry z „tajnymi rolami”. Jeden z graczy jest spiskowcem, który stara się udaremnić plany współpracownicy. Komu zaufasz w tej grze wzajemnych podejrzliwości?



Dlaczego warto kupić

- Dodatek „Crossover” do gry „Pojedynek Superbohaterów”!
- Wprowadza nowy tryb gry!
- Serial „Strażnicy” na HBO!

Kod EAN: 59082150010577
nr art.: GRDCWATCHMEN
Format: 8,5 x 11 x 2 (cm)
Opakowanie: 6 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



KRYZYS

Nic już nie będzie takie samo!

Uniwersum jest zagrożone. Bohaterowie muszą się zjednoczyć, by pokonać potężnych przeciwników i przezwyciężyć liczne kryzysy. Wypróbuj nowe tryby gry – kooperacyjny, solo oraz rywalizacyjny – z niezwykle groźnymi Superłotrami!

Jeśli chcesz się zmierzyć z trudniejszymi łotrami albo zagrać w jednej drużynie z innymi graczami, to dodatek w sam raz dla ciebie!



Dlaczego warto kupić

- Dodatek do gry „Pojedynek Superbohaterów”!
- Wprowadza kooperacyjny tryb gry!
- Wprowadza tryb gry solo!

Kod EAN: 5908215010584
nr art.: GRDCKRYZYS
Format: 15,5 x 20 x 4 (cm)
Opakowanie: 12 egz./karton
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



EGMONT

